CD-ROM collection

Série

TOPGAMES

Ano 1 Número 1 - R$ 9,90

www.topgames.com

CD-ROM Collection Série TOPGAMES - R$ 9,90

escala

100 super jogos

Uma seleção completa dos melhores jogos

Todos os jogos rodam direto do CD-ROM

Exclusivo Navegador em Multimídia

Dicas na revista para todos os jogos.

Hexen 2
Virtua Fighter 2
World Wide Soccer 98
Ignition
M.D.K.
Interstate '76
Outlaws
Shadow Warrior
FIFA 97
Hardwood Solitaire 2
Sonic 3 & Knuckles
Zyclunt
The Lost Trail
Chameleon
Magic the Gathering
Theme Hospital
Big Red Racing
Slam Tilt Pinball
E MUITO MAIS!

escala

softory

Veja no verso a relação dos jogos.

7 897763 422605 >

CHEGA DE DEMO!

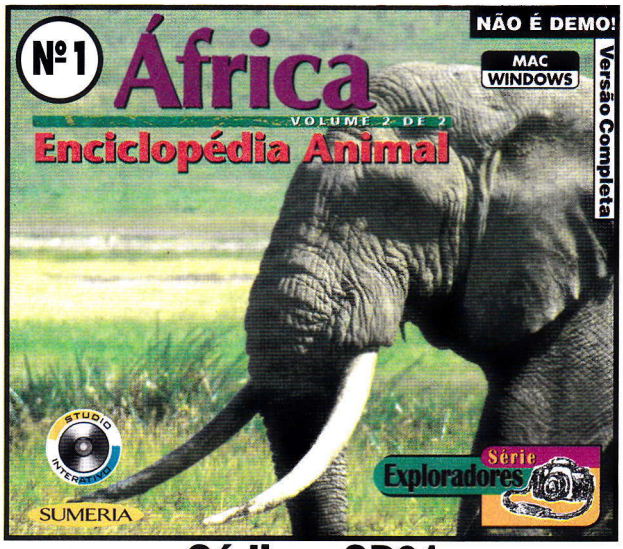
JÁ NAS BANCAS!

CD-ROM collection

A única revista com CD-ROMs completos premiados* nos EUA.

África - Enciclopédia Animal

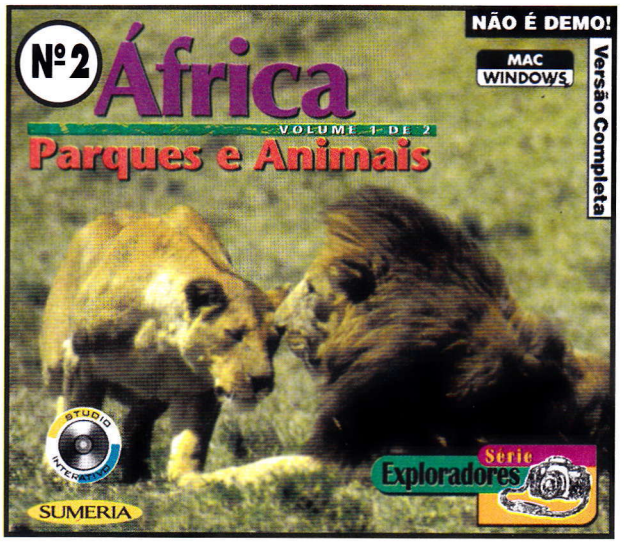
Você vai fazer uma incrível excursão virtual por três Reservas Ecológicas africanas, consideradas Patrimônio da Humanidade pela UNESCO: Serengeti, Ngorongoro e Tarangire. Descubra como vive alguns dos animais mais fascinantes que existem em uma viagem com 187 fotos, 45 minutos de narração e 75 espécies de animais!



Código: CD01

África - Parque e Animais

No segundo número da revista " CD-ROM Collection" você vai aprender tudo sobre 46 animais: seus nomes científicos, a descrição de seus habitats, como e quando se reproduzem, o que comem e quanto tempo vivem. Tudo isso acompanhado de mais de 100 fotos e 20 minutos de filmes com narração!



Código: CD02

SE PREFERIR VOCÊ PODE COMPRAR ATRAVÉS DE VALE POSTAL

Nome: _____

Endereço: _____

_____ Cep: _____

Cidade: _____ Est. _____

Assinale as referências e quantidades que deseja receber

CD01 ( ) QTDE. ( ) CD02 ( ) QTDE. ( )

Mande cheque nominal ou vale postal do seu pedido para: Editora Escala Ltda. Cx. Postal 20.010 - Cep 02597-970 - São Paulo, SP. Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta tirar xerox ou copiar este cupom.

escala

STUDIO INTERATIVO

Por Apenas R$12,80 CADA

WINDOWS COMPATÍVEL MACINTOSH

*Software do ano pela revista "Learning and Tecnology" - Medalha de bronze no "National Educational Media Network" - CD-ROM Today (4 em 5) - Cinet (5 em 5) - MacUser (4 em 5).

CD-ROM collection

é uma publicação da

escala

EDITORA ESCALA
Rua Estela Borges Morato, 537
Tel:(011) 266-3166 / Fax (011)857-9643
Caixa Postal:20.009
CEP 02597-970

Diretor Presidente
Hercílio de Lourenzi
Diretor Comercial
Luís Antonio de Assis Gomes
Gerente Administrativo
Nilson Luis Festa

Projeto e Realização

SOFTORY INFORMÁTICA
Rua Comendador Cantinho, 317
São Paulo - SP - Tel:(011) 293-7472
CEP 03603-020

Diretores: Alessandro Gerardi
ale@topgames.com
Luis Afonso G. Neira
afonso@topgames.com

Assessoria Editorial: Patrícia R. Simões e Daniela Darós Pereira
Engenharia de Software: Anderson Albano
Diagramação:Sérgio Urich
Tratamento de Imagens:Cristiano Rodrigues
Piloto de Games:Clayton Paulista Nunes, Douglas Delmanto
Colaboradores: Pierre Abreu, Hugoberto Gonçalves da Rocha, Renato Rambaiole, Aléssio Fon Melozo, Alessandro Gomes, Daniela Reboreda.
Impresso na Globo Cochrane Gráfica

Distribuição: DINAP

CD-ROM COLLECTION SÉRIE TOPGAMES

Caro Leitor,

É com orgulho que a Editora Escala e a Softory Informática trazem até você a primeira edição da revista CD-ROM Collection série TopGames.

Nossa idéia era fazer uma revista simples, um guia completo do CD-ROM de jogos. E conseguimos!

O CD-ROM da revista TopGames é diferente dos CDs que acompanham as revistas tradicionais.
Você já imaginou o que é ter 100 jogos em um único CD? Uma verdadeira coletânia dos melhores jogos, todos divididos em categorias? Contendo os lançamentos do mês?
Com certeza não imaginou!

Para assegurar a sua satisfação, destacamos que os jogos rodam direto do CD, sem a necessidade de instalação. Isso é, sem dúvida, sensacional. E tem mais... nosso Navegador em Multimídia, com sua interface amigável, dispensa conhecimentos profundos em informática, permitindo que você jogue facilmente.

Não hesite e transforme-se em mais um TopGamemaníaco.

Bom divertimento

TOPGAMES

100

SUPER JOGOS TODOS OS MESES!

HEXEN II

Conheça um dos jogos mais esperados do ano

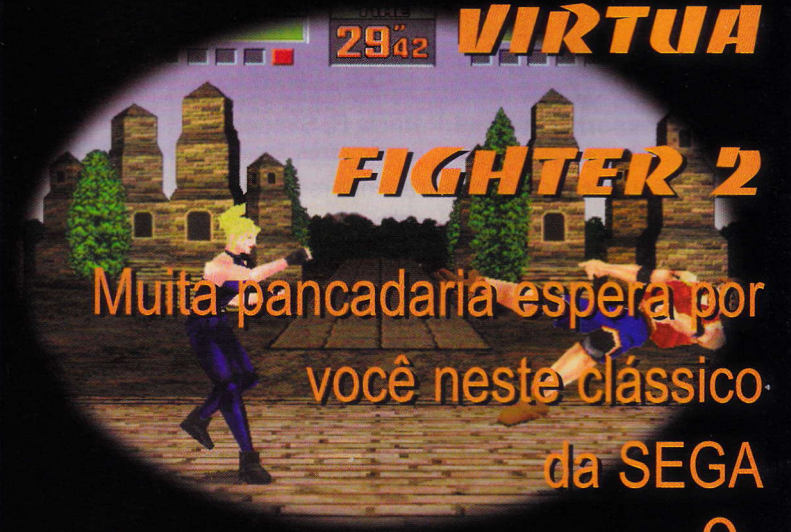
8

WORLDWIDE SOCCER '98

o jogo de futeboi que promete acabar com o reinado do FIFA Soccer

15

VIRTUA FIGHTER 2



Muita pancadaria espera por você neste clássico da SEGA

9

Ação

Hexen 2 8
Virtua Fighter 2 9
M.D.K. 10
Interstate '76 10
Outlaws 11
Shadow Warrior 11
Sonic 3 & Knuckles 12
Zyclunt 12
Hexen 12
Fire Fight 13
Entomorph 13
Corridor 7 13
Terminal Velocity 14
Jazz Jackrabitt 14
Pitfall 14

Esportes

WorldWide Soccer 98 15
FIFA Soccer 97 16
Virtual Golf 16
Virtual Pool 17
SLAM 17
Penny's Arcade 17

Corrida

Ignition 18
Speed Haste 19
Scorcher 19
Big Red Racing 19
BC Racers 20
Nascar 2 20
Need For Speed 20
Wacky Wheels 21
Tube 21
Manic Karts 21
Killer Karts 22
Super Karts 22
Virtual Karts 22

Estratégia

Magic: The Gathering 23
Theme Hospital 23
Worms 24
Dominate 24

Estratégia

Genstorm 24
Mister Mind 25
Hex 25
Hang Man 25
The Lost Trail 26
Mynes 26
Rattler Race 26
Rodent's Revenge's 27
3D Tic-Tac-Toe 27
Chess 27
Dodger 28
Draughts 28
Corner Stone 28
Battle Grid 29
Button Madness 29
Cipher 29
Columns 30
Bedtris 30
Gold Hunter 30
Cell War 30

Pinball

3D Pinball - Space Cadet 31
Pinball Magic 31
Full Tilt Pinball 32
Ultra Pinball 32
Slam Tilt 32

Cartas

Hardwood Solitaire II 33
Deluxe Roulette 34
Ancient Ivory 34
Casino Style Vídeo Poker 35
Chameleon 35
Arachnid 35
Poker Challenge 36
Brainjam 36
Craps 36
Cribbage 37
Win Slot 37
Pokertris 37
Accordion 37
Queen 38
Super Vídeo Poker 38
Skat 2010 38
Winyacht 38

Diversos

VoxM 39
Ditto 39
MixMan 95 40
MatchBox 40
Beavis&Butt-Head Loogies 41
Dots 41
Space Pilot 41
Duck Hunt 42
Xatax 42
Break Free 42
Auto Concentrate 43
JuggleKrazy 43
Hot Shot 43
Robot Revenge 44
Office Darts 44
Checker Without a Name 44
Gravity Well 45
Xevious 45
Mappy 45
Tiles & Tribulation 45

Em ordem alfabética

3D Pinball - Space Cadet 31
3D Tic-Tac-Toe 27
Accordion 37
Ancient Ivory 34
Arachnid 35
Auto Concentrate 43
Battle Grid 29
BC Racers 20
Beavis&Butt-Head Loogies 41
Bedtris 30
Big Red Racing 19
Brainjam 36
Break Free 42
Button Madness 29
Casino Style Vídeo Poker 35
Cell War 30
Chameleon 35
Checker Without a Name 44
Chess 27
Cipher 29
Columns 30
Corner Stone 28
Corridor 7 13
Craps 36
Cribbage 37
Deluxe Roulette 34
Ditto 39
Dodger 28
Dominate 24
Dots 41
Draughts 28
Duck Hunt 42
Entomorph 13
FIFA Soccer 97 16
Fire Fight 13
Full Tilt Pinball 32
Genstorm 24
Gold Hunter 30
Gravity Well 45
Hang Man 25
Hardwood Solitaire II 33
Hex 25
Hexen 12
Hexen 2 8
Hot Shot 43
Ignition 18
Interstate '76 10
Jazz Jackrabitt 14
JuggleKrazy 43
Killer Karts 22
Magic: Then Gathering 23
Manic Karts 21
Mappy 45
MatchBox 40
M.D.K. 10
Mister Mind 25
MixMan 95 40
Mynes 26
Nascar 2 20
Need For Speed 20
Office Darts 44
Outlaws 11
Penny's Arcade 17
Pinball Magic 31
Pitfall 14
Poker Challenge 36
Pokertris 37
Queen 38
Rattler Race 26
Robot Revenge 44
Rodent's Revenge's 27
Scorcher 19
Shadow Warrior 11
Skat 2010 38
SLAM 17
Slam Tilt 32
Sonic 3 & Knuckles 12
Space Pilot 41
Speed Haste 19
Super Karts 22
Super Vídeo Poker 38
Terminal Velocity 14
The Lost Trail 26
Theme Hospital 23
Tiles & Tribulation 45
Tube 21
Ultra Pinball 32
Virtua Fighter 2 9
Virtual Golf 16
Virtual Karts 22
Virtual Pool 17
VoxM 39
Wacky Wheels 21
Win Slot 37
Winyacht 38
WorldWide Soccer 98 15
Worms 24
Xatax 42
Xevious 45
Zyclunt 12

Como eu uso o CD-ROM?

O nosso CD-ROM

O CD-ROM da revista CD-ROM Collection série TopGames foi elaborado com um Navegador Multimídia para que você acesse os jogos com maior facilidade, sem que haja a necessidade de conhecimentos mais aprofundados em comandos DOS ou mesmo precisar saber em que diretório está determinado jogo para poder executá-lo.
Além disto ele possui a tecnologia Quick Play, a qual tem como principal característica a possibilidade de rodar os jogos do próprio CD, sem que haja a necessidade de instalação em seu Hard Disk. Existem, é claro, alguns jogos que por determinação do próprio fabricante, precisam ser instalados para que sejam executados.

Acionando o CD (Windows 95)

Se o Autorun do drive de CD estiver ativado, o instalador será inicializado automaticamente, bastando apenas confirmar, na primeira vez que o CD for acionado, a instalação dos ícones.
Assim será criado uma pasta chamada Top1 e nela serão colocados os ícones para os jogos do CD, note que não será copiado nenhum jogo para o seu Hard Disk.
Depois de criar os ícones nosso Instalador em Multimídia será automaticamente ativado.

Caso o Autorun do CD não estiver ativado, será necessário que seja executado o arquivo INSTALAR.EXE, que se encontra no CD, para que seja iniciado o processo acima descrito.

Acionando o CD (Windows 3.x)

Execute o arquivo INSTA131.EXE e confirme a criação dos ícones clicando no botão Continuar. Feito isto será criado um grupo de programas chamado Top1 e nele serão criados os ícones dos jogos, note que da mesma maneira que o instalador de Windows 95 não será copiado nenhum jogo para o seu Hard Disk.

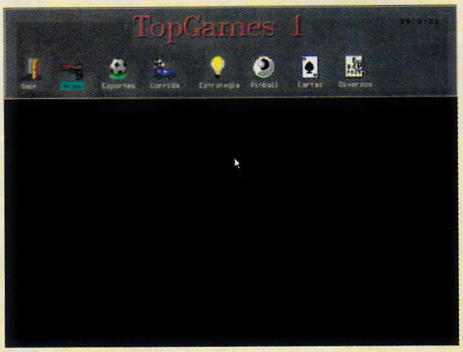
O Navegador em Multimídia

Você pode rodar os jogos a partir dos ícones criados pelo instalador ou executá-los em uma interface mais amigável em nosso Navegador em Multimídia.
O Navegador em Multimídia possui na tela principal três botões: Ajuda, Direct-X e Sair
O botão Ajuda entra nas telas explicativas do funcionamento do instalador. Já o botão Direct-X instala em seu computador os drivers necessários para o funcionamento da maioria dos jogos desenvolvidos para Windows 95. Por fim temos o botão Sair que finaliza o Instalador.
Nele também temos descritas as categorias dos jogos, que são: Ação, Esporte, Corrida, Estratégia, Pinball, Cartas e Diversos. Para entrar na telas dos jogos escolha uma das categorias clicando em cima da mesma.

Escolha um jogo e clique sobre ele para executar.
Caso algum jogo da plataforma Dos não rode reinicialize o seu computador em modo MS-DOS e execute o Navegador em DOS.

Acionando o CD (DOS)

No Prompt do DOS digite a letra do seu drive de CD-ROM e pressione a tecla Enter.
Exemplo: **D: [ENTER]**
Agora digite Topgames e pressione a tecla Enter.
Exemplo: D:\>**Topgames [ENTER]**
Será apresentada uma animação, pressionar a tecla ESC para continuar.



Na tela principal do Navegador em DOS você encontra as mesmas categorias do Navegador em Multimídia mais a opção Sair (sai do instalador).
Para escolher as categorias utilize as setas para a direita e para a esquerda pressionando Enter para confirmar ou clique com o botão direito do mouse em cima do ícone correspondente.
Será apresentado um menu com os jogos da categoria escolhida, utilize as setas para cima e para baixo para selecionar o jogo desejado e as setas para direita e para esquerda para selecionar um dos botões que se encontram na parte inferior direita : Executar , Instalar e Retornar. O botão Executar roda o jogo que estiver selecionado, o Instalar copia o jogo para o Hard Disk "C" dentro de um diretório chamado Topgame1, e o Retornar volta para o menu principal.

Selecionado o jogo e o botão (executar, instalar ou retornar) pressione Enter para que seja completado o procedimento.

Desinstalando os Ícones

Se você desejar eliminar os ícones que foram adicionados ao seu sistema, execute o arquivo KILL.EXE que se encontra no CD ou clique no ícone da pasta Top1 chamado Desinstalador.
Não se esqueça de reinicializar seu computador para que as alterações tenham efeito.

Compatibilidade

O CD-ROM Topgames foi desenvolvido dentro dos padrões IBM-PC, e requer como equipamento mínimo um 486 DX2 66 MHZ, 8 MB de memória RAM, Drive de CD-ROM de dupla velocidade, Placa de som Sound Blaster e Windows 3.1 ou superior.
É recomendado um PC Pentium com 16 MBytes de memória RAM e Windows 95 em decorrência de que os jogos mais novos requerem esta configuração.

Os jogos do CD-ROM

Todos os jogos contidos no CD TopGames são versões Shareware, Freeware ou Demos jogáveis.
Jogos Sharewares e Demos Jogáveis são versões feitas para o jogador testar o jogo antes de comprar o produto completo.

Caso você tenha alguma dúvida quanto ao funcionamento do CD, mande um e-mail para **suporte@topgames.com** ou ligue de Segunda a Sexta das 9 as 12 e das 14 as 17 para nossa central de suporte: ***(011)6941-0259***

Todo esforço foi feito para garantir que os programas contidos no CD TopGames 1 funcionem na maioria dos PCs. Entretanto, a Editora Escala e a Softory Informática não podem ser responsabilizadas se qualquer parte deste CD-ROM não funcionar em um PC específico. O CD TopGames foi checado para todos os vírus conhecidos e variantes, sendo gravado completamente livre de infecção. Entretanto, a Editora Escala e a Softory Informática não podem ser responsabilizadas por qualquer dano no seu equipamento resultado do uso desse disco. A maioria dos programas do CD TopGames, são demos ou sharewares. Por favor, registre seu shareware se você usar ele com frêquencia. Todo esforço foi feito para garantir que o conteúdo do CD TopGames não infrinja nenhuma lei de copyright. A Editora Escala e a Softory Informática reconhecem todos os copyright's no conteúdo desse CD-ROM.

Hexen 2

HEXEN_2

Tudo começou com Heretic, da mesma linha de Doom, com inovações como a possibilidade de mudança de visões de jogo.

Depois veio Hexen, da mesma parceria entre a ID, produtora dos mega-sucessos Doom e Quake, e a Haven, que também trouxe inovações para os jogos de primeira pessoa.

Em Hexen você pode escolher entre três personagens, um mago, um clérigo ou um guerreiro. Isso tornou este jogo diferente dos demais, não tendo somente que matar seus oponentes, mas resolver verdadeiros quebra-cabeças indispensáveis para se finalizar o jogo.

Agora você já pode jogar a mais nova versão deste game, Hexen II, cuja versão full será lançada em breve aqui no Brasil.

O jogo é dividido em quatro fases, sendo que cada uma delas se passa em um período histórico diferente.

Há a época Greco-Romana, onde você deve procurar e destruir o general das tropas de Eidolon que tentará detê-lo de qualquer forma.

A segunda fase se passa no Egito, onde artesões pacíficos estão sendo controlados pelo Lord of Flies, sendo você a única esperança deles.

Na fase 3, Meso-americana, você luta para garantir a própria existência, devendo enfrentar nada mais nada menos que o mais temido inimigo dos mortais: a Morte.

Configuração Mínima

PC Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Para finalizar, vem a época Medieval, onde você vai terminar sua jornada devendo enfrentar o Primeiro General de Eidolon e viajar por diversos territórios, unindo forças para duelar com o último vilão, o mestre do mal: Eidolon.

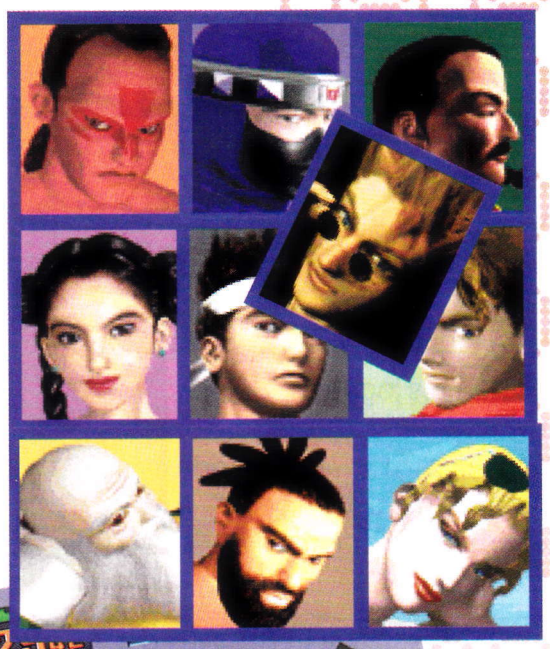
Na versão de demonstração que está em nosso cd-rom você pode escolher entre dois personagens, Paladin e Assassin (primeira personagem feminina da ID). Na versão completa você tem mais dois personagens, Necromancer e Crusader.

Paladin (Paladino) é o senhor da Ordem e da Paz, que com a ajuda dos Deuses pretende derrotar Eidolon. Assassin (Assassina) é mestra na arte de matar e busca a fortuna de Eidolon, pagando qualquer preço para conseguí-la.

Com certeza seu divertimento está garantido com este demo que separamos para você.

Virtua Fighter 2

VIRTUA_FIGHTER_2

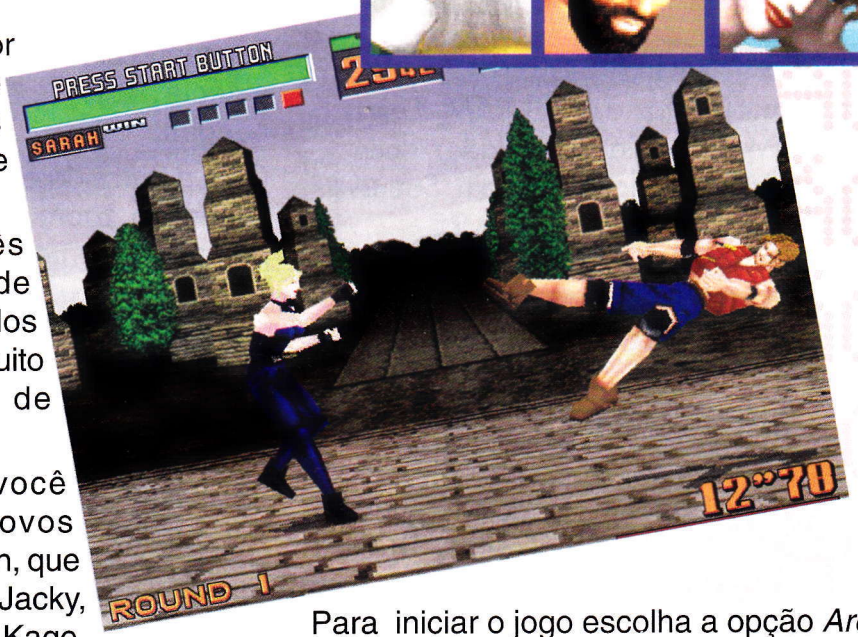


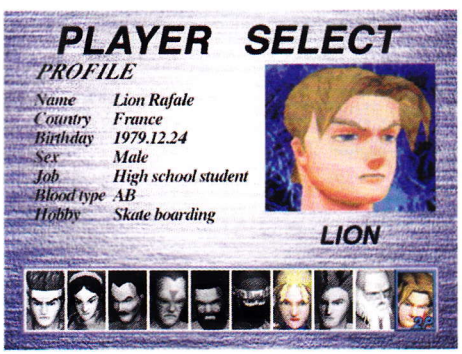
Muita ação e pancadaria esperam por você neste jogo da SEGA.

Virtua Fighter 2 é o melhor jogo de luta entre os que usam gráficos poligonais ,que agora você pode curtir no seu PC.

Totalmente em três dimensões, a qualidade gráfica do jogo é um dos destaques deste game muito famoso nas casas de fliperama.

Nesta nova versão você encontra dois novos personagens, Lion e Shun, que se unem a Akira, Sarah, Jacky, Lau, Pai, Wolf, Jeffrey e Kage.





Configuração Mínima
PC Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Para iniciar o jogo escolha a opção *Arcade Mode* (1 jogador) ou *Vs Mode* (2 jogadores).

Agora é só escolher o lutador (na versão demo só Lion e Sarah estão disponíveis) e começar a lutar.

Controles para o jogador 1 (*Player 1*)

W : pular, **S** : agachar, **A** : andar para trás

D : andar para frente, **V** : defender, **G** : murro

H : chutar, **Z** : pausa.

Controles para o jogador 2 (*Player 2*)

Seta para cima : pular, **seta para baixo** : agachar, **seta para esquerda** : andar para trás, **seta para direita** : andar para frente, **Del** : defender, **End** : murro,**Page Down** : chutar, **Enter** : pausa.

M.D.K.

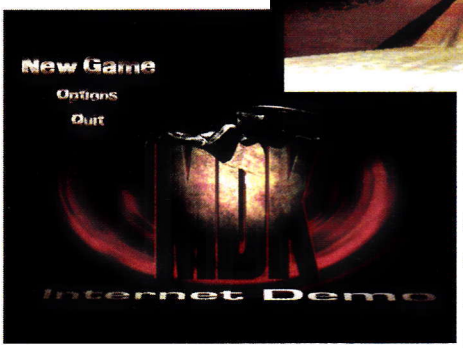
M.D.K.

M.D.K., abreviação de Murder Death Kill, é um game que foge da mesmice da maioria dos jogos de primeira pessoa.

Os gráficos, todos em três dimensões, e a trilha sonora são impecáveis.

Um dos ítens que o diferem dos demais jogos é o Sniper, um atirador controlado por você, com o qual se pode matar um adversário a centenas de metros de distância.

M.D.K. acaba com a mesmice dos jogos em primeira pessoa.



Configuração Mínima

PC Pentium 60 Mhz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.

Use as setas do teclado para movimentar seu jogador, com a tecla CTRL você atira e com as teclas < e > você se movimenta para os lados.

Com as teclas A e Z você consegue olhar para cima e para baixo e com a tecla ALT você pula, ativando o para-quedas.

Com a barra de espaços você ativa o Sniper ficando o zoom a cargo das teclas A e Z respectivamente.

Interstate '76

INTERSTATE'76

Ambientado na década de 70, Interstate '76 é uma mistura de jogo de ação e corrida.

Você assume o papel de Groove, cuja irmã Jade, uma ex-piloto de corridas, foi brutalmente assassinada quando fazia algumas investigações as quais você terá que terminar.

A trilha sonora e os gráficos, incluindo até o figurino dos personagens, retratam bem a época em que o jogo se passa.

Pilote uma super-máquina neste game que mistura ação e corrida.

Configuração Mínima

PC Pentium 90 Mhz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Quádrupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.

Você comanda seu carro com as setas do teclado, para atirar use a barra de espaços.

Com a tecla **TAB** você consegue usar a marcha-a-ré, para mudar o ângulo de visão do jogo, use as teclas **F1**, **F2** e **F3**.

Outlaws

OUTLAWS

Assuma o papel de um cowboy neste game da LucasArts.

Mais um jogo de sucesso da LucasArts, agora a aventura se passa no velho oeste, onde você terá a oportunidade de assumir o papel de um cowboy.

Sua esposa foi assassinada e você vai correr em busca de vingança.

Os gráficos e a trilha sonora dão a perfeita noção de se estar a uns cinqüenta anos atrás.

Configuração Mínima

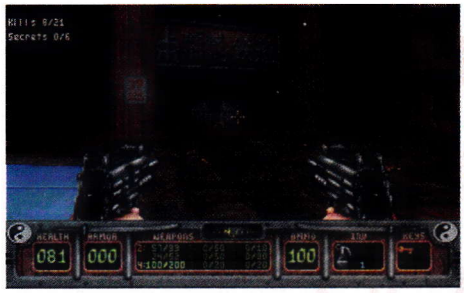
PC Pentium 60 Mhz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.

Utilize as setas do teclado para comandar seu Cowboy e a tecla **CTRL** para atirar. Você tem que recarregar sua arma constantemente, para isso use a tecla **R**.

Para efetuar disparos rápidos use a tecla Q. Com as teclas **A** e **D** você anda respectivamente para a esquerda e para a direita.

Shadow Warrior

SHADOW_WARRIOR

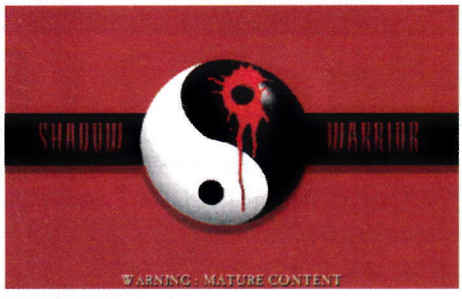


Mais um game produzido pelos criadores de Duke Nukem.

Em Shadow Warrior, jogo dos mesmos criadores de Duke Nukem, você faz o papel de um ninja, retalhando seus inimigos com sua espada.

A interação é a palavra de ordem neste jogo, nele você não só anda como também dirige carros, controla carrinhos de controle remoto, mergulha, entre outras ações que o diferem dos tradicionais jogos de ação.

Fazem parte do seu arsenal além da espada, submetralhadoras Uzi, shurikens, lança-mísseis, lança-granadas, bombas de gás e minas.



Configuração Mínima

PC Pentium 90 Mhz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, DOS.

Com as setas do teclado você movimenta seu ninja, e com as teclas **<** e **>** você anda para os lados.

Para atirar use a tecla **CTRL** e com a tecla A você consegue saltar.

Utilize as tecla **HOME** e **END** para mudar o ângulo de visão e as teclas **PGUP** e **PGDN** para olhar para cima e para baixo.

Sonic 3 & Knuckles

SONIC_3_&_KNUCKELS

Sonic é com certeza o porco-espinho mais famoso do mundo, graças ao jogo da Sega que teve como primeira plataforma o Mega Drive.

Neste demo você passeia pelo terceiro jogo da série, onde Sonic tem a ajuda de seu parceiro Knuckles, com isso você pode jogar com um amigo.

Configuração Mínima
PC Pentium 75 Mhz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Windows 95.

Com as teclas de direção você comanda o Sonic. Para pular, utilize a tecla **ENTER**. Com a tecla **F3** você paralisa o jogo e com a tecla **F4** ativa o modo de tela cheia.

Zyclunt

ZYCLUNT

Este game feito no Japão é parecido com o primeiro jogo da série ROBOCOP, o qual fez muito sucesso há 10 anos. Ele tem todo o estilo dos jogos de video game, diferente dos jogos nativos do PC.

Utilize as setas do teclado para movimentar o andróide.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Para saltar use a tecla **Z**, para utilizar sua poderosa espada use a tecla **X**.Com a tecla **F1** você paraliza o jogo,

Hexen

HEXEN

Esta é a primeira versão do game Hexen.

Os gráficos são bem inferiores aos da nova versão, porém a idéia continua a mesma. Com as setas do teclado você controla seu personagem, com **CTRL** você atira e com a tecla **/** você salta.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.

Fire Fight

FIRE_FIGHT

Complete a missão que lhe foi passada controlando sua nave por planetas diferentes neste game totalmente ambientado em três dimensões.

Nesta versão demo você tem a primeira missão do jogo completo disponível para testar suas habilidades.

Com as setas para a direita e para a esquerda você rotaciona a nave.

Configuração Mínima
PC Pentium 60 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Windows 95.

Para movimentar sua nave utilize respectivamente as teclas seta para cima e seta para baixo para mover a nave para frente e para trás.

Entomorph

ENTOMORPH

Você deve estar perguntando o que um RPG está fazendo na categoria Ação. Primeiro que nesta edição não temos uma categoria RPG, e segundo que em Entomorph você também tem que lutar com seus inimigos, caso contrário não conseguirá ir muito longe.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.

Para movimentar o seu personagem utilize as setas do teclado. Para agredir os seus inimigos use a tecla **CTRL**.

Corridor 7

CORRIDOR_7

Se você quiser lembrar como os jogos de ação no estilo DOOM eram, entre neste jogo; a diferença é brutal.

Com as setas do teclado você movimenta o jogador e com a tecla **CTRL** você atira.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.

Pressionando a tecla **1** você ativa a pistola e com a tecla **2** a metralhadora.

Terminal Velocity

TERMINAL_VELOCITY

Pilote uma super nave destruindo as bases inimigas em Terminal Velocity, um jogo totalmente ambientado em três dimensões.

Para iniciar um novo jogo escolha a opção do menu principal Play Game, apos isso escolha a opção *New Game* no menu que irá aparecer.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa VGA e DOS.

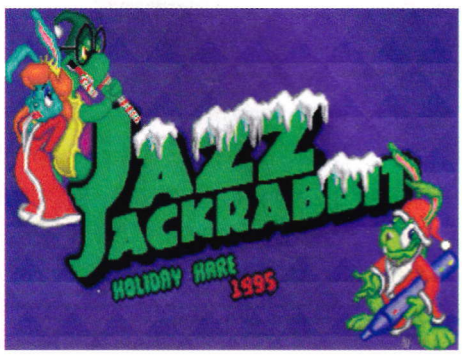
Controle a direção de sua nave com as setas do teclado. Para acelerar use a tecla **A** e para frear use a tecla **Z**. Para atirar use a barra de espaços.

Jazz Jackrabitt

JAZZ_JACKRABITT

Vale a pena conhecer este jogo, ele é bem parecido com o famoso Sonic, com uma diferença: aqui o jogo é estrelado por uma lebre.Para iniciar um novo jogo, vá ao menu principal e escolha a opção *New Game*.

Logo em seguida aparecerá um menu com 4 níveis de dificuldades.



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS

Utilize as setas para mover Jazz, **ALT** para pular, **CTRL** para mudar de arma e a barra de espaços para atirar.

Pitfall

PITFALL

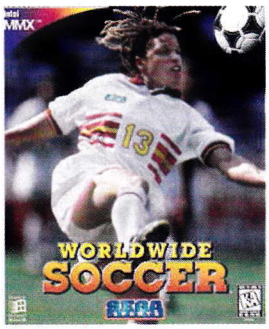
Um dos mais famosos jogos do Atari ganhou uma versão para Windows 95.

Os gráficos mudaram de forma gritante: muito mais realismo e trilha sonora que não se compara com a do velho console.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Use as setas do teclado para movimentar o personagem. Com a tecla **A** você usa o chicote, **S** salta e **D** atira. Com a barra de espaços você muda a arma.

Worldwide Soccer 98



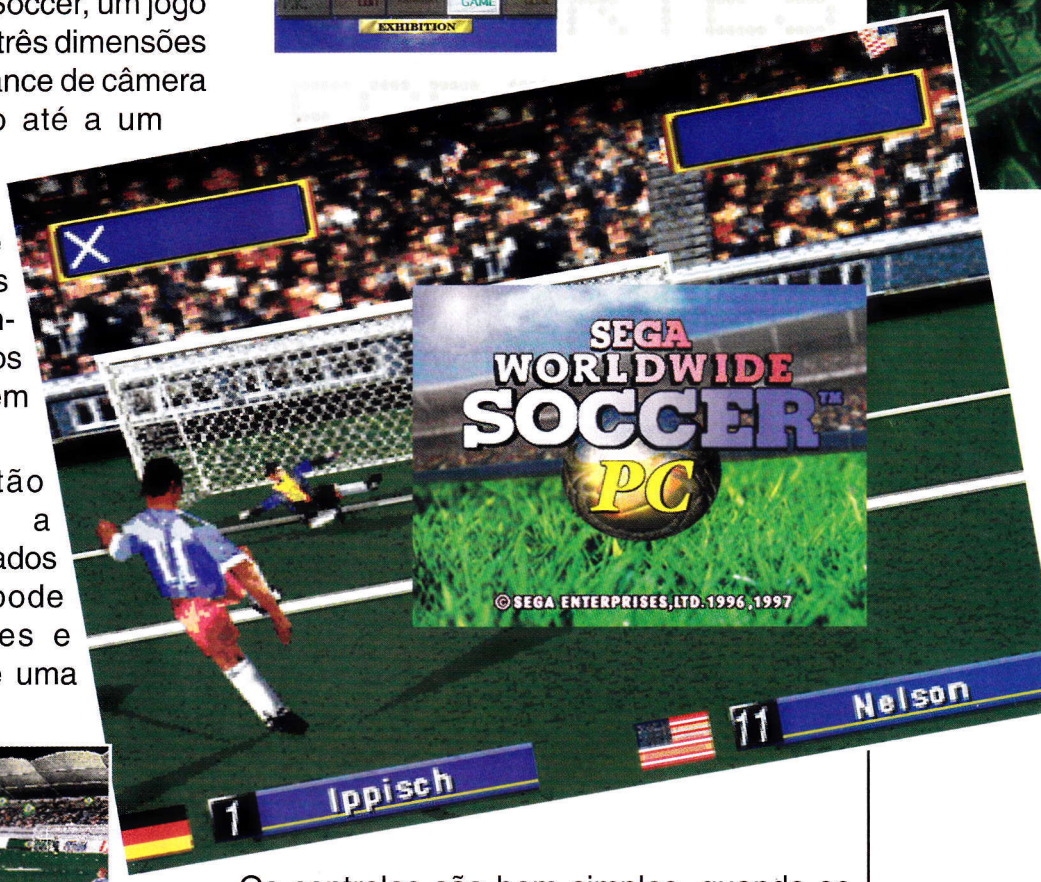
WORLDWIDE_SOCCER_98

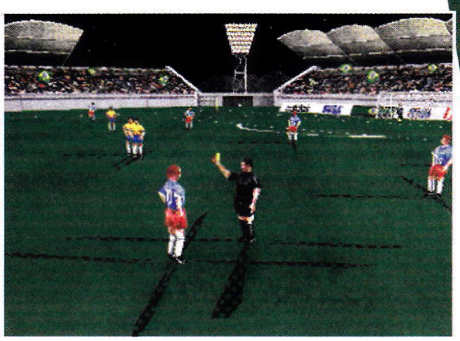
Atenção fãs do futebol, sintam todas as emoções do esporte mais praticado no mundo na telinha do seu computador.

A Sega apresenta Worldwide Soccer, um jogo de futebol com animações em três dimensões bem definidas, replay com alcance de câmera de 360 graus e com direito até a um narrador na versão completa do jogo.

Nesta versão de demonstração que separamos para você, pode-se jogar contra o computador ou com amigos via Internet, rede local, modem ou via cabo serial.

Quatro seleções estão disponíveis, sendo elas a Inglaterra, a Alemanha, os Estados Unidos e a Coréia, você pode escolher entre as seleções e disputar o primeiro tempo de uma partida.





Configuração Mínima
PC Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Os controles são bem simples, quando se tem a posse de bola use **Z** para chutar ao gol, **X** para passar a bola e **C** para passe alto. Quando na defesa, com a tecla **Z** você dá uma espécie de tesoura no adversário, cuidado para não ser expulso, e com a tecla **X** você toma a bola.

Em ambos os modos com a tecla **Shift** pressionada seu jogador corre mais.

FIFA Soccer 97

FIFA_SOCCER_97

A nova versão do mais famoso jogo de futebol para PC, não poderia deixar de estar em nossa revista.

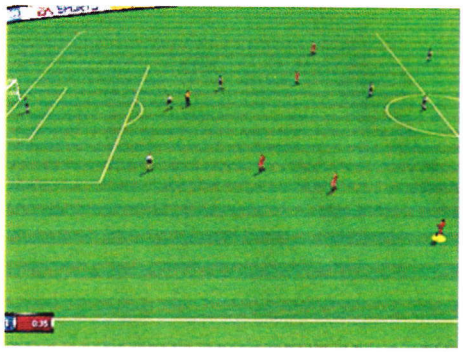
Neste demo você fará parte do clássico entre as seleções da Alemanha e da Inglaterra, podendo escolher qual das duas vai defender.

Na versão completa você tem a opção de jogar em uma quadra coberta, é o Indoor Soccer.

Em termos gráficos o jogo agrada bastante, tendo até replay em diversas câmeras.

Configuração Mínima

PC Pentium 75 Mhz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.



Jogue pela Inglaterra ou Alemanha neste demo da Electronic Arts.

Para iniciar o jogo clique em *Play*, depois escolha *Outdoor Soccer*. Clique em *Play* novamente e após utilize as setas para direita e esquerda para optar pelo time.

Durante o jogo utilize as setas do teclado para movimentar o jogador e as teclas **A**,**S** e **D** para respectivamente: passe alto, passe rasteiro e chute ao gol. Quando a bola estiver com o adversário: tomar a bola, trocar de jogador e carrinho.

Virtual Golf

VIRTUAL_GOLF

Em Virtual Golf você pode praticar, pelo menos virtualmente, este esporte que é pouco comum em nosso país.

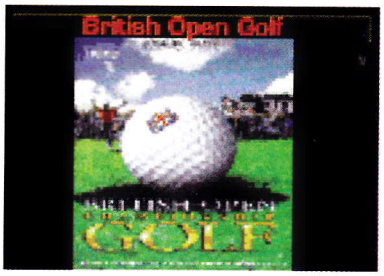
Você joga golfe em um campeonato, concorrendo com até três amigos mais dezenas de outros jogadores que são controlados pelo computador, com isso a diversão está garantida.

Há também a possibilidade de criar novos jogadores.

No início de cada curso, graças a um vôo aéreo em três dimensões, você tem a oportunidade de conhecer bem o terreno.

Configuração Mínima

PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, DOS



Teste sua habilidade neste esporte nada famoso no Brasil

Para iniciar uma partida, escolha um dos jogadores que aparecem na lista e clique em *Play Game*.

Com as teclas **N** e **M** você define a direção da sua tacada.

No canto inferior esquerdo da tela você tem um controle que é ativado pela barra de espaços. Nele você define a força e o efeito da tacada.

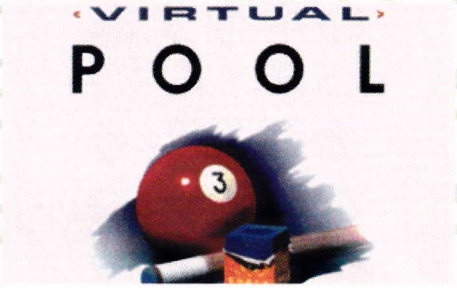
Virtual Pool

VIRTUAL_POOL

Esta é a melhor simulação de sinuca que temos hoje disponível para PC.

O realismo é o que mais impressiona neste jogo, onde o jogador tem uma visão completa da mesa em três dimensões. Isso torna o jogo mais agradável, diferente dos games de sinuca onde se tem apenas a visão superior da mesa.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e DOS.



Os controles do jogo são bem simples, mova o mouse até ter sua mira acertada.

Para dar a tacada, tecle **S** e mova o mouse para trás e em seguida para frente. Quanto mais você mover o mouse para trás, com mais força será dada a tacada.

SLAM

SLAM

O famoso jogo das áreas de diversões dos shopping-centers agora pode ser jogado no computador.

Em Slam você pode jogar "*Air Hockey*" contra o computador ou um amigo (na versão registrada).

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Para iniciar o jogo clique na mesa com o botão esquerdo do mouse, o cursor desaparecerá e você passará então a controlar o círculo azul, com o qual deve bater no círculo rosa.

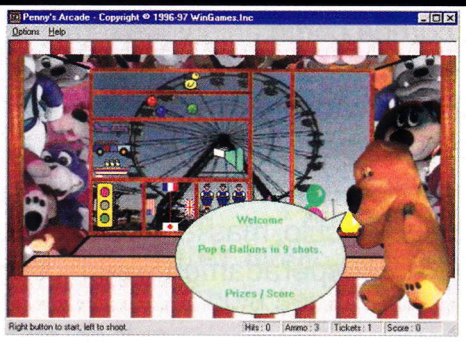
Penny's Arcade

PENNY'S_ARCADE

Você já foi a um parque de diversões e teve vontade de testar sua destreza na barraca de tiro-ao-alvo?

Agora você pode fazer isto no seu computador com o Penny´s Arcade.

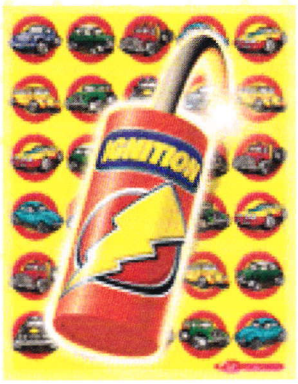
Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.



Compre um Ticket clicando em *Options* e a seguir em *Buy One Ticket*.

Uma tarefa será dada, para cumprí-la clique com o botão direito do mouse na tela.

Ignition



IGNITION

Neste jogo distribuido pela Virgin Interactive, você controla um carro de polícia por um circuito cheio de abismos e obstáculos. Diferente de outros jogos de corrida, Ignition tem novidades: o que você acha de jogar o carro de seu adversário pela ribanceira, em uma queda de 50 metros?

Neste demo você encontra apenas uma pista disponível. Isto é mais que um desafio para os fãs dos jogos de corrida. Ponha então seu cinto de segurança e não esqueça do capacete: em Ignition você tem que estar preparado para tudo pois o computador joga sujo!

Através de países exóticos e pistas com condições extremamente horríveis, você terá que vencer seus adversários em uma corrida desesperada.

Mas se você está pensando que Pit Stops e ajustes aerodinâmicos do carro são o caminho para a vitória, então você terá uma séria surpresa.

Numa corrida como esta você tem que usar todos os recursos a seu favor em busca da primeira posição, mesmo que isso signifique jogar alguém pela ribanceira.

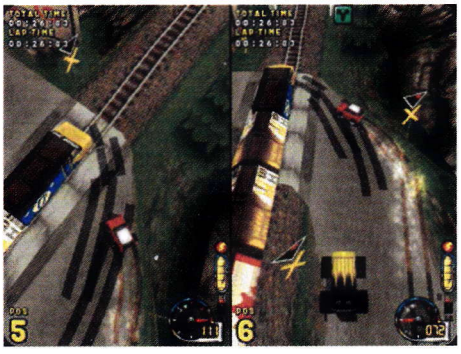
Cabe a você determinar a forma que vai dirigir o seu veículo, mas lembre-se: não saia correndo desesperadamente sem conhecer o circuito, senão com certeza você acabará explodindo seu veículo em uma cachoeira que há pelo caminho.

Conheça primeiro o circuito e vá se soltando aos poucos. Com a ajuda do turbo você conseguirá a primeira posição ao final da corrida.

Para controlar o seu carro de polícia use as teclas para direita e para esquerda. Você ainda conta com o turbo, que é acionado pela tecla **SHIFT** direito.

O nome da pista onde você pode passear por este demo é a Moosejaw Falls onde frequentemente chove, por isso preste bastante atenção.

O recorde do pessoal da redação está na opção Best Times. Dê uma olhadinha nele para ficar com mais vontade de jogar.



Configuração Mínima
PC Pentium 75 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Speed Haste

SPEED_HASTE

Este é um dos melhores jogos de corrida desta revista, confira.

No menu principal você tera quatro opções: Selecione *New Race* e depois *Single Race* para iniciar uma nova corrida onde você poderá escolher entre dois circuitos e um carro (nesta versão).

Configuração Mínima
PC 486 DX4 100 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e DOS.

Você ainda pode selecionar o número de jogadores, *1 Player* ou *2 Players* (tornando assim uma corrida tipo racha).

Utilize as setas do teclado para comandar o seu carro.

Scorcher

SCORCHER

Este é um jogo de corrida com um cenário bem futurista.

Para começar uma corrida você deve primeiro escolher uma das duas pistas que ele oferece: The Dump e Downtown. Depois é so começar a mostrar suas habilidades.

Configuração Mínima
PC Pentium 60 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

As setas do teclado controlam a direção, com a tecla **CTRL** você pula e com a **ALT** você ativa o turbo.

Big Red Racing

BIG_RED_RACING

Vale a pena conhecer este jogo. Para começar a jogar entre com seu nome quando for solicitado e confirme em seguida. Logo depois aparecerá o menu principal com as opções disponíveis: 1P Single Race, 1P Tournment.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

BC Racers

BC_RACERS

Este é um jogo de corrida que se passa na idade da pedra.

No menu principal você possui duas opções: *Option* e *Start*. Na opção *Option* você consegue alterar o nível de dificuldade do jogo e além disto podem ser escolhidos o número de jogadores: *1 Player* (1 jogador) e *2 Players* (2 jogadores).

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e DOS.

Apenas um tipo de veículo está disponível nesta versão de demonstração do jogo.

Para controlar o seu carro utilize a tecla **Q** para acelerar e as teclas **<** e **>** para controlar a direção do mesmo.

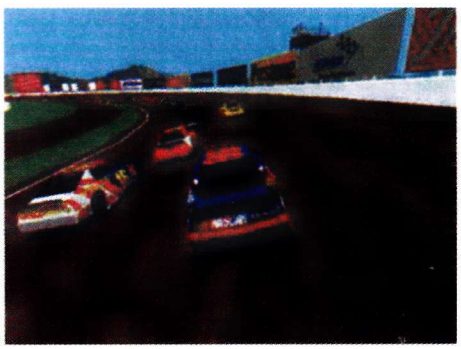
Nascar 2

NASCAR_2

Nascar 2 vem confirmar o sucesso de vendas da primeira versão deste jogo que retrata fielmente esta categoria do automobilismo muito popular nos Estados Unidos.

Para iniciar uma corrida, no menu principal escolha *Quick Race*, irá aparecer logo em seguida uma tela com diversas configurações, escolha na parte inferior direita o item Race e começe a diversão.

Configuração Mínima
PC Pentium 100 MHZ, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.



Use o teclado numérico para controlar seu carro, teclando **F10** você muda a câmera.

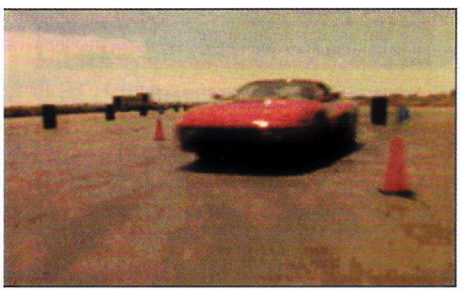
Need For Speed

NEED_FOR_SPEED

O jogo Need For Speed é um dos títulos mais famosos do gênero corrida.

Com gráficos bem definidos e realismo de primeira (seu carro tem até buzina) a diversão está garantida.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.



Com a tecla **A** você liga as setas do carro, com a tecla **H** você ativa a buzina.

Para mudar de câmera use a tecla **C**.

Wacky Wheels

WACKY_WHEELS

Neste game você deve escolher entre oito personagens(na versão demo apenas quatro estão disponíveis) o que mais se identifica com você para controlá-lo em uma corrida de karts pilotados por animais.

Você também pode jogar contra um amigo: a diversão está garantida.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e DOS.

Para controlar o seu jogador utilize as teclas direcionais, a tecla **ALT** acelera e com a tecla **CTRL** você atira no carro que está a sua frente.

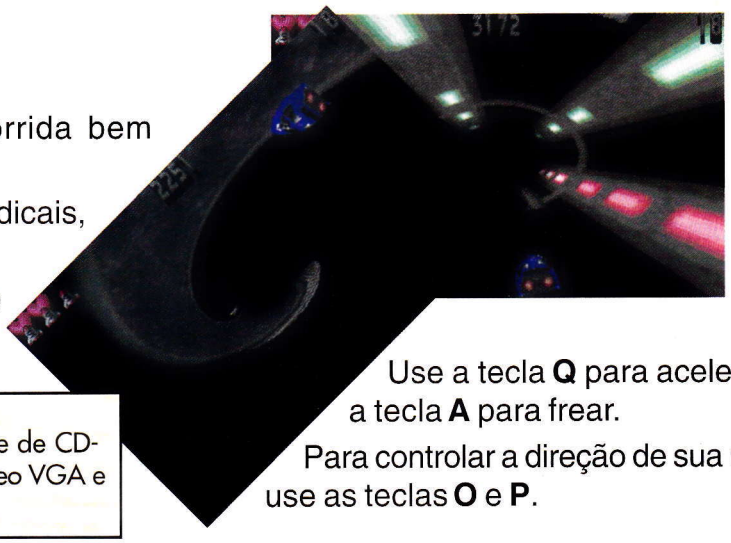
Tube

TUBE

Se você queria um jogo de corrida bem diferente, experimente Tube.

Com cenário futurista e pistas radicais, este jogo agrada desde o início.

Além de buscar o melhor traçado destrua seus inimigos com tiros .



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.

Use a tecla **Q** para acelerar e a tecla **A** para frear.

Para controlar a direção de sua nave use as teclas **O** e **P**.

Manic Karts

MANIC_KARTS

Neste simulador de kart você se sentirá num cockpit real.

A jogabilidade é o destaque e o fundo londrino ajuda a tornar o game ainda mais agradável para os jogadores.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.

Utilize a tecla **A** para acelelar, a tecla **Z** para frear e as teclas **<** e **>** para controlar o volante.

Killer Karts

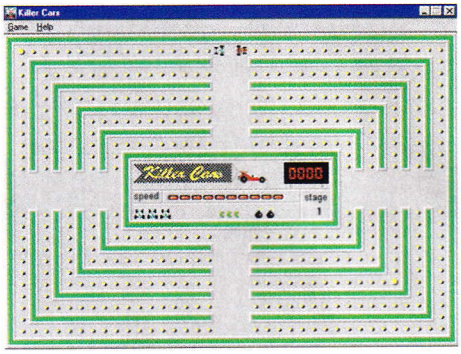
KILLER_KARTS

Killer Cars é um jogo de habilidade, sorte e rapidez.

Em Killer Cars você está em um tipo de labirinto composto por cinco pistas concêntricas.

Você controla seu carrinho utilizando as setas do teclado. Para aumentar a velocidade, pressione a seta relativa à direção que o carrinho está. Para frear, utilize a seta oposta.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Windows.



Seu objetivo é colecionar todos os pontinhos amarelos para ganhar pontos e seguir ao próximo estágio sem deixar que os carros adversários batam no seu.

O número de adversários aumenta no decorrer do jogo.

Super Karts

SUPER_KARTS

Kartmaníacos, este jogo foi feito para vocês.

Toda a emoção de uma corrida real pode ser encontrada agora na tela do seu computador.

Para iniciar uma corrida no menu principal escolha a opção *New Game*.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.

Para acelerar o carro use a tecla **A**, para frear use a tecla **Z**. Para controlar a direção do carrinho utilize as teclas **<** e **>**.

Com as teclas **F1** a **F4** você muda o ângulo de visão do jogo.

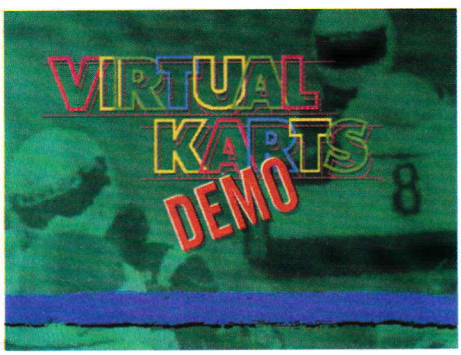
Virtual Karts

VIRTUAL_KARTS

Este é mais um jogo de kart que separamos para você.

O destaque de Virtual Karts são os gráficos, totalmente digitalizados oferecendo a você um realismo excepcional.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, DOS.



Para sair do jogo vá pressionando a tecla ESC até que ele saia completamente.

Magic: The Gathering

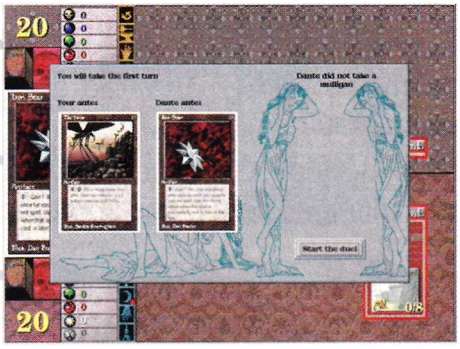
MAGIC:_THE_GATHERING

O popular jogo de cartas Magic ganhou mais uma versão computadorizada, mas esta é a tão esperada adaptação da Microprose.

Com esta versão, parece que a popularidade de Magic vai continuar crescendo e se transferindo do papel para um meio eletrônico.

Para quem nunca jogou a versão de cartas aqui vai a estória: Você assume o papel de um mago com uma série de cartas mágicas consistindo em criaturas, feitiços e terras mágicas.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.



Quanto mais terras você controlar, mais energia mágica terá, e com isso mais fortes serão seus feitiços.

Este não é um jogo fácil de aprender, mas não se preocupe, o help em tela traz uma série de informações com as quais você estará apto a jogar em pouco mais de uma hora.

Theme Hospital

THEME_HOSPITAL

Quem diria que você fosse passar por um administrador de hospital, gerenciando todos os detalhes para que ele comece a dar lucro.

No início do jogo você tem apenas o prédio e uma quantia razoável de dinheiro, a partir daí você terá que fazer tudo para chegar ao seu objetivo.

Isto inclui a contratação de profissionais da área médica, equipamentos técnicos e até a contratar zeladores e fazer banheiros.

Mas as coisas não são tão fáceis assim, lhe são impostas metas que devem ser atingidas anualmente.

Configuração Mínima
PC Pentium 75 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Na versão de demonstração que acompanha a revista você tem que curar 20 pacientes e para fazer isso você tem o prazo de 1 ano.

Você deve estar pensando em como fazer tudo isto, não se preocupe, existe um assistente que passa todas as informações do que deve ser feito para seu hospital ficar pronto e para você atingir sua meta.

Worms

WORMS

Em Worms você tem um batalhão de minhocas a seu comando.

O objetivo do jogo é simples: destruir as minhocas inimigas com o seu sortimento de armas.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster, DOS.

Para iniciar uma nova batalha, clique na opção *play* e na sequência clique em *start*.

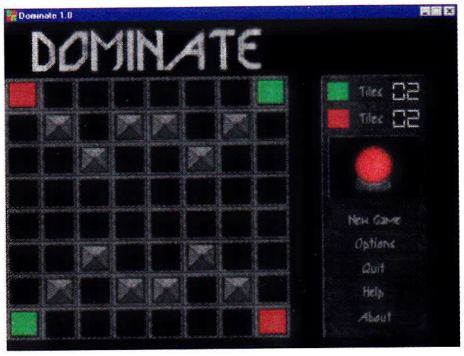
Para sair tecle **ESC** e escolha exit.

Dominate

DOMINATE

Este é um jogo de estratégia onde, para derrotar o computador, você tem que transformar os quadrados que são exibidos na cor dele para a sua.

Para isso coloque seu quadrado na casa vizinha à do quadrado dele.



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Os gráficos são bem definidos e os controles são bem simples, baseados no movimento do mouse.

Genstorm

GENSTORM

Em Genstorm, um jogo no estilo do velho e bom Tetris, o seu objetivo é formar conjunto de três pedras da mesma cor.

Para isso, alinhe-as na horizontal, na vertical ou ainda obliquamente.

O jogo tem bons gráficos e a trilha sonora também é de bom gosto.

As setas da direita e da esquerda movem as pedras, a seta para cima as rotaciona e a seta para baixo acelera o movimento de descida.

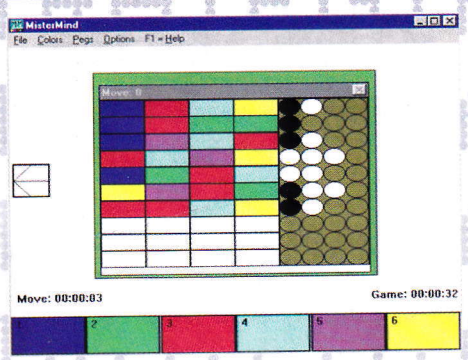
Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Mister Mind

MISTER_MIND

Você se lembra do jogo Senha, onde um código é inventado e você tem que advinhá-lo na base da tentativa-e-erro.

Mister Mind é bem parecido, você tem que advinhar a sequência de quatro em seis cores diferentes.



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Os círculos a direita da tela informam quantas cores estão corretas, fora de posição e quantas estão nas posições corretas.

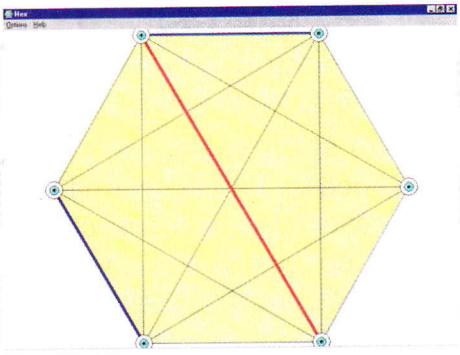
Hex

HEX

Em Hex você joga contra o computador.

Ele é um jogo de estratégia e o vencedor é aquele que conseguir evitar a formação de um polígono com os segmentos na cor dele.

Quem fechar primeiro um polígono perderá a partida.



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som.

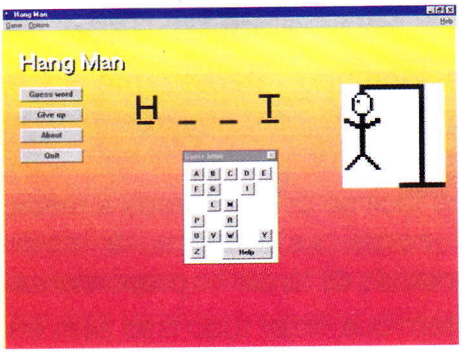
Clicando em *options* você poderá escolher o nível de dificuldade.

Hang Man

HANG_MAN

Quem nunca jogou forca?! Pois agora você pode fazer isto contra o seu computador e não precisa contar com a paciência de outra pessoa para poder jogar.

À medida que você escolhe letras que não fazem parte da palavra escondida o computador vai colocando a corda no seu pescoço.



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows

Jogue bastante e aproveite para aprimorar seu vocabulário em inglês pois todas as palavras a serem advinhadas estão neste idioma.

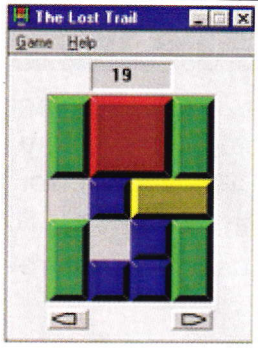
The Lost Trail

THE_LOST_TRAIL

Se você está procurando um jogo apenas para passar o tempo, The Lost Trail é uma boa escolha.

Seu objetivo é mover o quadrado vermelho, que está centralizado no topo do tabuleiro, para a parte inferior do mesmo.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster, Windows.



Para movimentar as peças basta clicar sobre elas com o botão esquerdo do mouse pressionado e na sequência mover o mouse para a posição destino.

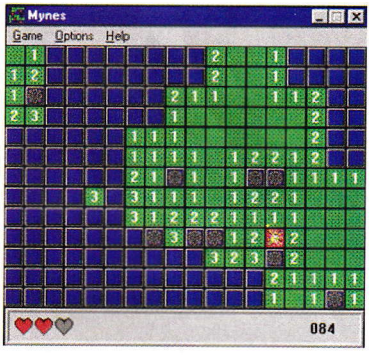
Mynes

MYNES

Mynes é uma variação do clássico jogo que acompanhava o Windows 3.1.

Seu objetivo é limpar o campo de batalha. Para isso você tem que clicar nas posições que não possuem mina, tendo como base a informação constante em cada quadrado livre(que é o número de minas que o cercam).

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Clicando em *Options* você pode customizar o jogo, definindo o nível de dificuldade, a quantidade de minas e o número de células.

Rattler Race

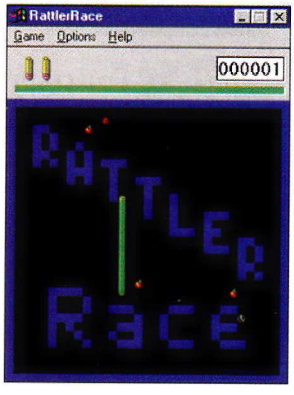
RATTLER_RACE

Neste joguinho interessante você deve comandar uma cobra que está faminta por maçãs.

Parece fácil no começo, mas a medida que você come as maçãs, a cobra vai aumentando de tamanho proporcionalmente.

Você tem que fazer tudo isso sem encostar nas bordas laterais, na cobra adversária e na bolinha vermelha que fica se movendo na tela.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Para comandar a sua cobra é bem simples, utilize as setas do teclado.

Rapidez nos dedos será necessária para você ter êxito neste game.

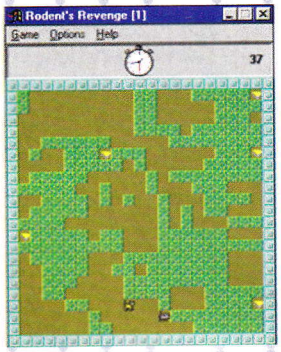
Rodent's Revenge's

RODENTS_REVENGE

"A Vingança dos Roedores" é um jogo do estilo gato contra rato com um diferencial, você faz o papel do rato.

Seu objetivo é enganar os gatos, encurralando-os antes que eles o peguem.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Mais um jogo onde a rapidez do pensamento e a agilidade no teclado falam mais alto.

3D Tic-Tac-Toe

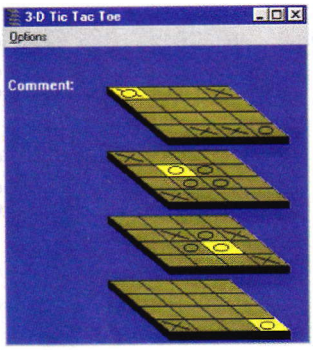
3D_TIC-TAC-TOE

Você já imaginou jogar o Jogo da Velha em três dimensões?

Isso é possível neste jogo que separamos para você.

Marque sua cruz ou seu círculo em um dos quatro tabuleiros.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som.



Você pode ganhar o jogo fazendo uma marcação utilizando um ou mais tabuleiros, como mostrado na figura acima.

Chess

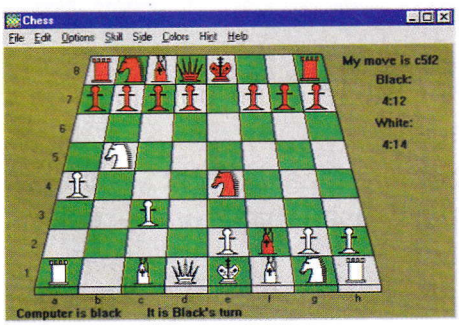
CHESS

Não podiamos deixar de colocar um jogo de xadrez nesta edição.

Esta certo que este game não chega aos pés do Deep Blue, mas você também não é nenhum Kasparov.

Mostre todas suas habilidades mentais jogando contra sua própria máquina mas tenha paciência pois as vezes ela pensa demais.

Configuração Mínima
PC 386 DX 33 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows



Os controles são simples, você sai jogando com as brancas. Clique na peça que deseja mover e na sequência clique no local para o qual deseja movê-la.

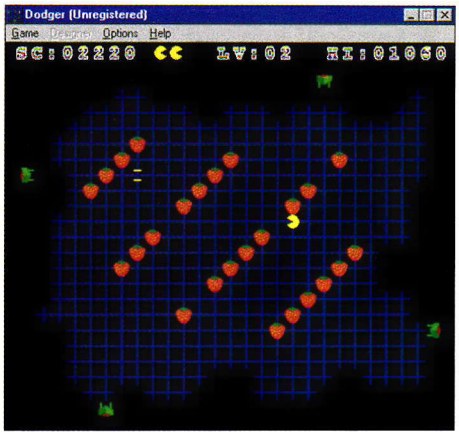
Dodger

DODGER

Seu objetivo em Dodger é comer todas as frutas que aparecem na tela.

Parece bem fácil, mas existem quatro canhões atirando de baixo, de cima, da esquerda e da direita da tela, simultaneamente.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster, Windows.



Seja rápido e fuja dos tiros utilizando as setas do teclado.

Draughts

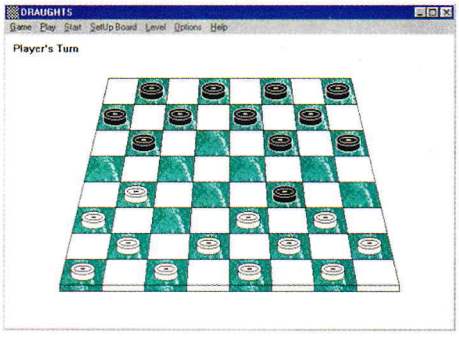
DRAUGHTS

Este é um excelente jogo de damas e você tem ajuda de um tutorial para ficar craque no jogo.

Para iniciar um novo jogo, clique em *Game* e então em *New Game*.

Clique agora em *Play* e a seguir em *One Player*. Finalmente para começar clique em *Start*.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Para movimentar uma peça clique sobre ela e após clique na posição a mover.

Corner Stone

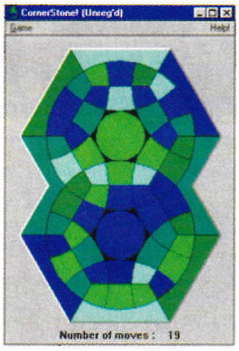
CORNER_STONE

Corner Stone é um bom jogo de quebra-cabeças.

Ele com certeza vai deixá-lo de cabelo em pé, pois realmente a única coisa difícil é resolvê-lo.

O tabuleiro é composto por duas rodas, as quais se sobrepõem.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Seu objetivo no jogo é deixar as cores de forma organizada, igual ao que é mostrado no início do jogo. Para começar a jogar clique em *Game* e a seguir em *Scramble*.

Para girar a roda basta clicar sobre ela.

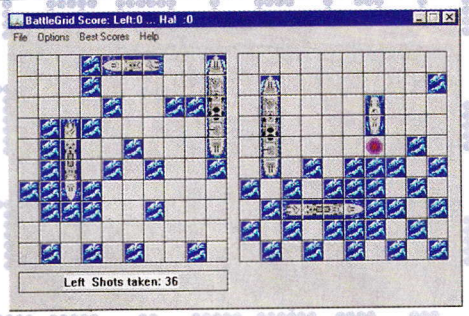
Battle Grid

BATTLE_GRID

O velho e bom Batalha Naval não poderia deixar de estar na primeira edição de nossa revista.

Trata-se de uma versão fiel do jogo original com a vantagem de que você não precisa de ninguém para jogar.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Para começar a posicionar suas embarcações, clique em *File* e a seguir em *New Game*.

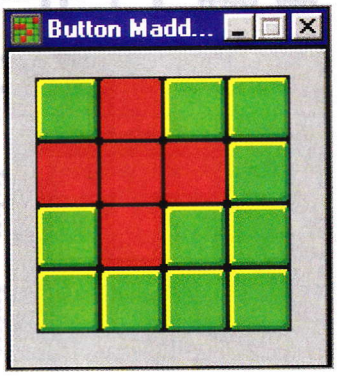
Button Madness

BUTTON_MADNESS

Um objetivo simples para um jogo mais simples ainda: tornar todos os botões vermelhos.

Parece fácil, mas comece a jogar e sinta a dificuldade, toda vez que você clicar em um botão, todos os outros ao seu redor ficarão

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



vermelhos ou verdes dependendo da cor anterior, seguindo o padrão da figura acima.

Cipher

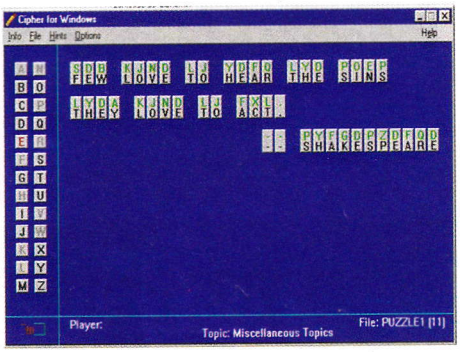
CIPHER

Tente decifrar a frase que é escolhida aleatóriamente para você.

Para isso você tem que associar as letras da frase ilustrada na tela às letras do alfabeto.

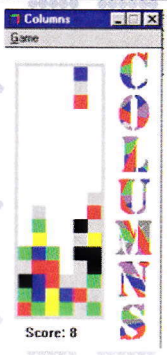
Com isso seu inglês também evoluirá pois todas as frases estão no idioma britânico. O objetivo do jogo para, quem não domina a língua mais falada no mundo, torna-se ainda mais difícil.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows



Os controles são bem simples. Clique em uma das letras que são apresentadas à esquerda. A seguir clique na letra da frase a qual deseja associar.

Columns



COLUMNS

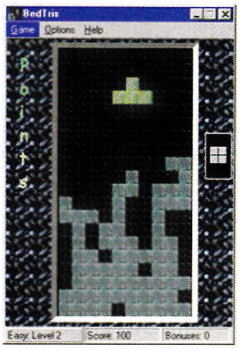
Este é um clone do jogo Tetris.

A diferença é que os blocos de cores iguais desaparecem a medida que se juntam.

Utilize as setas do teclado para controlar as peças que vão caindo

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Bedtris



BEDTRIS

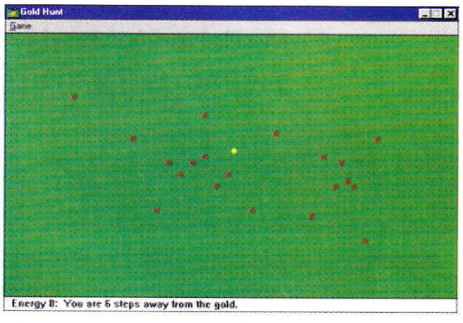
Este também é um jogo no estilo do Tetris, porém traz algumas inovações.

Você ganha bônus a medida que joga e com ele pode trocar as peças que caem.

Outra novidade é que você pode jogar com um amigo utilizando o mesmo teclado.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Gold Hunter



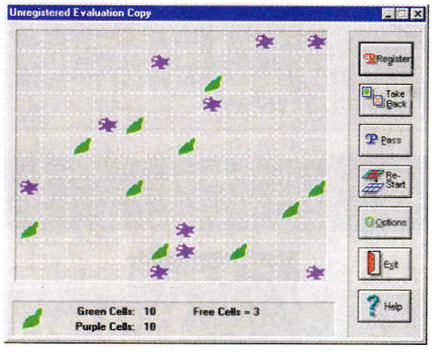
GOLD_HUNTER

Encontre uma mina de ouro no jogo Gold Hunter.

Toda vez que você clica em uma posição do grid você recebe a informação da distância que está do seu objetivo.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Cell War



CELL_WAR

Em Cell War (Guérra de Células) seu objetivo é dominar o tabuleiro com seus micro-organismos.

Para isso o jogador que chegar ao final com mais células no tabuleiro, vence o jogo.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

3D Pinball - Space Cadet

3D_PINBALL_SPACE_CADET

Neste jogo você encontra uma perfeita simulação de fliperama para o computador.

A diversão está garantida com este demo que separamos para você.

Você tem três bolas para jogar, sem contar as que pode ganhar no decorrer da partida.

As teclas de controle, descritas ao lado, podem ser alteradas clicando-se em *Players Controls*, no menu *Options*.

Para lançar a bolinha, pressione a barra de espaço(quanto mais tempo você manter ela pressionada , mais forte será o lançamento).

Diverta-se com este simulador de fliperama

Com as teclas **X** e **Vírgula** você consegue balançar a mesa, mas cuidado para não mover demais. Se o fizer, ela poderá paralizar os seus flippers e você perderá a bolinha que está em jogo.

Para movimentar os flippers utilize as teclas **Z** (flipper esquerdo) e **;** (flipper direito).

Configuração Mínima

PC 486 DX2 66, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.

Pinball Magic

PINBALL_MAGIC

Para os nostálgicos separamos este jogo de pinball que roda em DOS.

Os gráficos são bem simples mas o jogo é cativante devido a sua simplicidade.

Para iniciar uma partida, clique em **F1**, uma ficha então será inserida na máquina. Clicando em **F2** a partida finalmente será iniciada.

Várias mesas estão disponíveis neste game, para acessá-las você deve abrir a passagem, no topo da tela, destruindo todos os retângulos vermelhos que estão na mesma.

Várias mesas estão disponíveis em Pinball Magic.

Para mover os flippers, clique nas teclas **SHIFT esquerdo** e **SHIFT direito**. Mantendo **SHIFT** direito pressionado por alguns instantes a bola será lançada, isto no início da partida.

Você consegue sair deste jogo teclando **ESC** durante uma partida. Se a partida estiver finalizada a tecla **ESC** não funcionará.

Configuração Mínima

PC 486 DX2 66 MHZ, 4 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e DOS.

Full Tilt Pinball

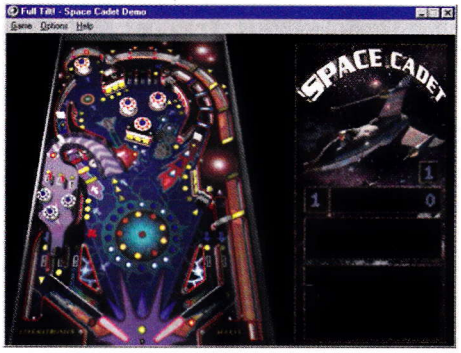
FULL_TILT_PINBALL

Este jogo de pinball é praticamente igual ao 3D Pinball.

Apenas algumas mudanças foram introduzidas nos gráficos e na trilha sonora resultando em uma experiência melhor neste tipo de jogo.

Utilize a barra de espaço para lançar a bola.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Windows 95.



Quanto mais você pressionar, com mais força a bola será lançada.

Para controlar os flippers utilize as teclas **X** e **;**. Com as teclas **C** e **.** você balança a mesa para os lados.

Ultra Pinball

ULTRA_PINBALL

Esta é uma demonstração do simulador de fliperamas da Sierra, um dos maiores fabricantes de jogos do mundo, Ultra Pinball.

Com ele temos uma visão clara de como o jogo é: realista, com gráficos bem definidos e jogabilidade excelente.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Para lançar a bola, mantenha a tecla seta para baixo pressionada por alguns instantes e solte-a. Os flippers são acionados pelas teclas CTRL e SHIFT.

Slam Tilt

SLAM_TILT

Este é o simulador de fliperamas mais realista desta edição.

A qualidade dos gráficos é muito boa e a trilha sonora é envolvente.

Para lançar a bola você deve teclar **ENTER**.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Os flippers são controlados pelas teclas **SHIFT** da direita e da esquerda.

Você pode jogar este demo por cinco minutos, o que é garantia de diversão.

Hardwood Solitaire II

HARDWOOD_SOLITAIRE_II

Jogue paciência com este programa que traz gráficos estonteantes e tem efeitos sonoros adequados para um jogo de cartas.

A Silver Creek Entertainment apresenta agora Hardwood Solitaire II, que permite a você afiar suas habilidades nos jogos de cartas e aprender novos jogos com sua interface intuitiva e bonita..

Clássicos como Kondike, Pyramid, Freecell, Golf, Fourteen out, Four Seasons vão garantir intermináveis horas de diversãopara toda a família (a versão de demostração permite apenas jogar Klondike).

Por Hardwood Solitaire II ser um game em truecolor, aquelas madrugadas jogando paciência vão ser mais agradáveis aos seus olhos.

A escolha por um tema medieval foi perfeita traduzindo-se na elegância de Hardwood Solitaire II.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA TRUECOLOR e Placa de som, Windows 95.

Conheça o primeiro e mais acessado site de jogos do brasil:

WWW.TOPGAMES.COM

Não é a toa que virou revista. ;-)

Deluxe Roulette

DELUXE_ROULETTE

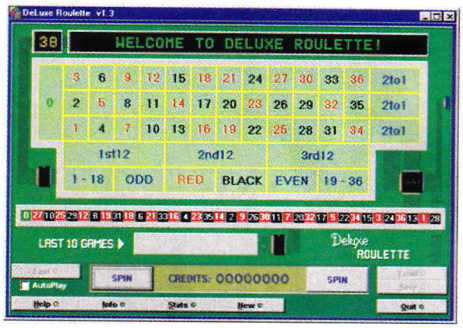
Você se sentirá no Casino de Monte Carlo jogando Roulette.

Nele você tem uma simulação bem realista de uma roleta. Não é bom apenas na parte gráfica (uma animação da roleta girando).

Para começar o jogo, clique em *New*. Você receberá então 10 créditos os quais poderá apostar em diferentes categorias como pares, ímpares, números vermelhos, números pretos, números entre 1 e 18, entre 19 e 36, etc.

Configuração Mínima

PC 486 DX2 66, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows.



Teste a sua sorte nesta simulação de roleta.

Para rodar a roleta basta clicar em *Spin*.

Caso você ganhe muito, vale a pena salvar o jogo corrente. Para isso clique em *Save*, coloque um nome de identificação em algum slot e clique em *Ok*.

Está disponível também uma estatística dos números que mais saíram nos últimos 100 jogos, para acessá-la clique em *Stat*. Um gráfico será mostrado ilustrando esta informação.

Ancient Ivory

ANCIENT_IVORY

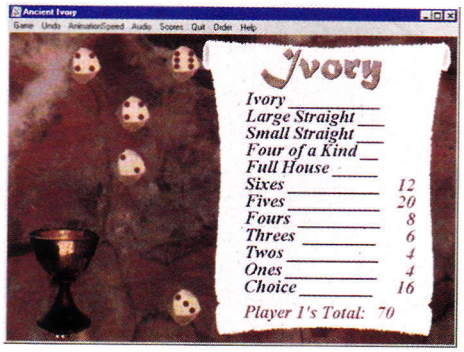
Este é o famoso jogo de dados com um tratamento gráfico muito bem elaborado.

Aqui os dados são misturados dentro de uma taça antiga e são rolados em uma mesa de mármore com efeitos sonoros bem realistas.

Para cada rodada você pode jogar os dados até três vezes, escolhendo então os que deseja jogar novamente. Desta forma você pode trabalhar melhor a jogada, mantendo os dados repetidos ou que formem alguma sequência.

Configuração Mínima

PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.



Os gráficos são o destaque neste jogo de dados.

Após esgotar as três chances, aponte no quadro a direita de sua tela, a categoria que deseja pontuar.

Suponha que você rolou os dados pela primeira vez e obteve dois dados com o número seis e outros de números diferentes coloque então os outros três dados na taça e jogue-os novamente. Se no final das três jogadas você tiver, por exemplo quatro dados com o número seis, clique em *sixes* na direita e ganhe 24 pontos.

Casino Style Video Poker

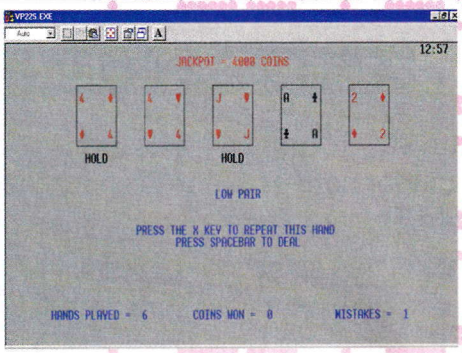
CASINO_STYLE_VIDEO_POKER

Finalmente você pode aprender a jogar poker corretamente. Este é um tutorial do famoso jogo de cartas, onde você pode jogar e conferir se fez a escolha correta.

Para iniciar um novo jogo escolha a opção 2 do menu principal (*You Play Video Poker*).

Com as teclas **C**,**V**,**B**,**N**,**M** você marca as cartas que deseja manter, depois de marcadas pressione a barra de espaços.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e DOS.



Se você teclar **P**, o computador mostrará a forma correta de se jogar com as cartas que você recebeu.

Para sair do jogo pressione a tecla **ESC** e depois confirme pressionando a tecla **Y**.

Chameleon

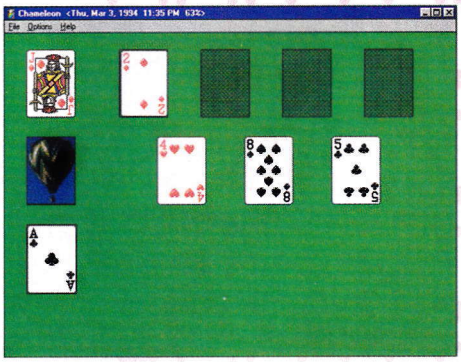
CHAMELEON

Seu objetivo neste jogo de cartas é mover todas as 52 cartas para as quatro posições que ficam na parte superior da tela.

Os montes serão separados por naipes e quando você completar cada um deles com suas treze cartas, o jogo terminará.

Procure maiores informações no help de tela.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Clique com o botão direito do mouse sobre uma carta e mova-o com o botão ainda pressionado, assim você mudará a carta de lugar.

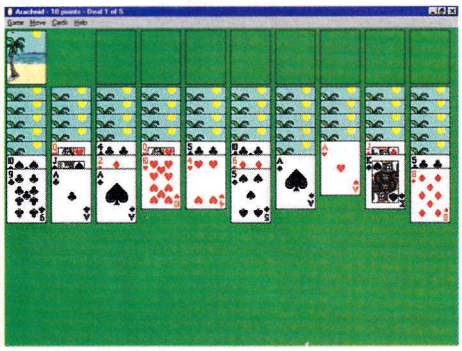
Arachnid

ARACHNID

Para iniciar um novo jogo, vá ao menu *Game* e escolha a opção *New*.

Você consegue maiores informações sobre este jogo clicando em *Help* e na sequência em *Index*.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.



Para sair deste jogo pressione a tecla **Alt+F4**

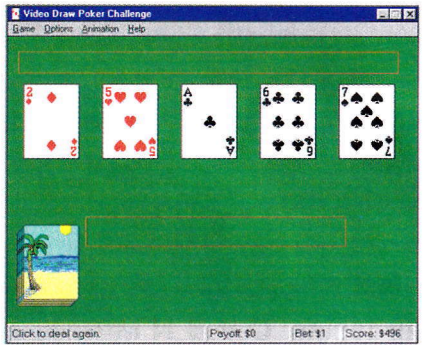
Poker Challenge

POKER_CHALLENGE

Divirta-se jogando pôquer no seu computador com este game shareware que separamos para você.

Caso você não saiba jogar pôquer, na página 35 de nossa revista você tem o Casino Style Video Poker, que é um tutorial deste famoso jogo de cartas.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Windows.



O funcionamento do jogo é bem simples, basta clicar com o botão direito do mouse sobre as cartas que deseja manter. Logo após, clique no monte para que as cartas sejam distribuidas novamente.

Brainjam

BRAINJAM

Seu objetivo em Brainjam é mover todas as cartas para as quatro pilhas que estão situadas no canto superior direito da tela.

Para mover uma carta, basta clicar sobre ela, e com o botão esquerdo do mouse pressionado mover até a área destino.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Para começar a jogar clique em game e escolha um dos jogos, os quais são identificados por um número. Maiores informações no help em tela.

Craps

CRAPS

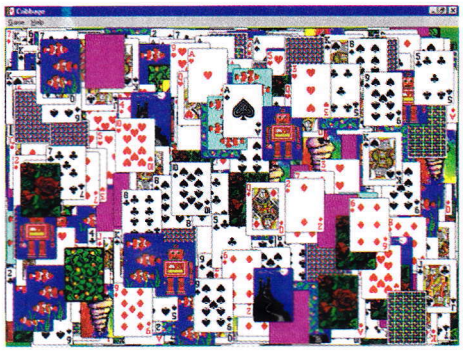
Este é um jogo de dados com design gráfico igual ao jogo original, o qual é encontrado em casinos ao redor do mundo.

Escolha dentre as categorias disponíveis as que vai apostar clicando-as com o botão esquerdo do mouse.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Quando estiver pronto para conhecer a sua sorte clique com o botão direito do mouse sobre a mesa, assim os dados serão rolados.

Cribbage



CRIBBAGE

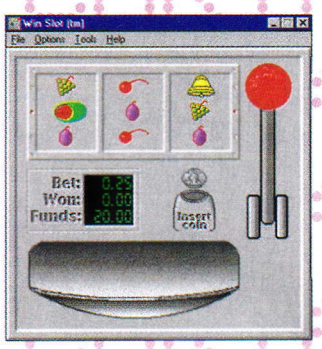
Para iniciar um novo jogo, vá ao menu *Game* e escolha a opção *New Game*, depois é so escolher o número de cartas e pressionar o botão *OK*.

Você pode mudar a dificuldade clicando em *Game* e logo após em *Level*.

Para sair escolha a opção *exit* no menu *game*.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Win Slot



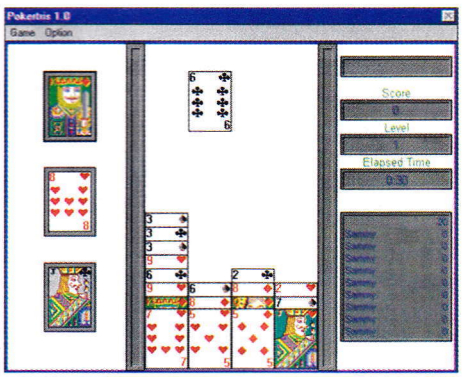
WIN_SLOT

Para jogar nesta máquina de slots, clique em cima da moeda para aumentar sua aposta, após isso clique em cima da alavanca vermelha e boa sorte.

O destaque deste jogo é que você pode alterar a sequência das figuras em cada uma das três rodas da máquina.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Pokertris



POKERTRIS

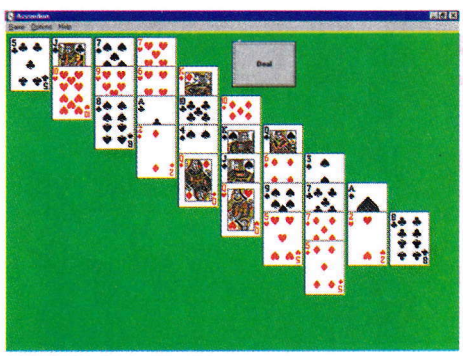
Este jogo é uma mistura de Tetris e Poker.

Para eliminar as colunas você deve alinhar as cartas como em uma mão de poker.

A medida que as cartas somem, seus pontos aumentam.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Accordion



ACCORDION

Seu objetivo em Accordion é mover todas as cartas para um só monte, seguindo uma regra simples: você só pode colocar uma carta sobre a outra se ambas forem do mesmo naipe ou se tiverem o mesmo valor.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Queen

QUEEN

Para iniciar um novo jogo, vá ao menu *Game* e escolha a opção *New*.

Você pode trocar a figura do baralho, para isso vá ao menu *Game* e escolha a opção *Select*.

Para sair do jogo pressione as teclas **Alt+F4**.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Super V. Poker

SUPER_VIDEO_POKER

Este é mais um jogo de pôquer. Para iniciar um novo jogo, vá ao menu *Game* e escolha a opção *New*.

Para marcar as cartas que deseja manter clique sobre elas e depois clique na carta que está com a face virada para baixo.

Para sair do jogo pressione as teclas **Alt+F4**.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Skat 2010

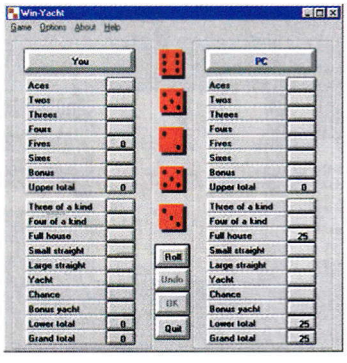
SKAT2010

Acompanhe a disputa entre Mr. Bit e Mr. Byte neste jogo de cartas com instruções e comandos em alemão.

Para sair tecle **Alt + F4**. Na mensagem de confirmação clique em *Ja*.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

WinYacht



WINYACHT

Jogo de dados com as mesmas regras de Ancient Ivory, porém sem o mesmo tratamento gráfico.

A grande diferença é que você joga contra o computador, propiciando mais emoção.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

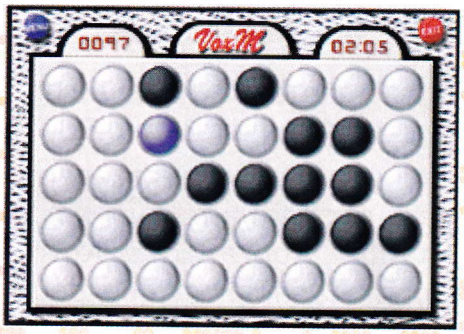
VoxM

VOXM

Este é um jogo de memória diferente do que você está acostumado a jogar. Ao invés de figuras, sons são emitidos a medida que você clica nos botões. Você deve memorizar a posição do botão em que este som foi emitido.

Para iniciar o jogo clique no botão *Menu* que está localizado na parte superior esquerda da tela.

Logo após aparecerá uma tela onde você deverá clicar em *Play*. Agora é só clicar no botão *continue unregistered* e começar a jogar.



Clicando nos botões, sons serão emitidos e você terá que memorizá-los.

Para sair do jogo e só clicar no botão *Exit* que fica na parte superior direita da tela e depois, na tela que segue, clique em *Exit* novamente.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

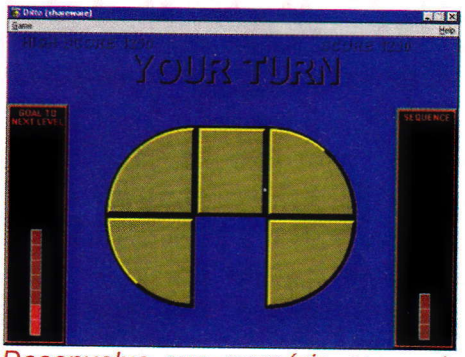
Ditto

DITTO

Quem nunca jogou ou queria jogar o famoso Genius, agora pode fazer isso no computador com este demo da Sage Software.

O objetivo do jogo é conseguir marcar a quantidade maior de pontos que você conseguir repetindo a sequência mostrada.

Existem 4 tipos diferentes de jogos disponíveis que podem ser selecionados através da opção *Game Definition* no ítem de menu *Game*. Eles são: 3 botões, 4 botões, 6 botões e progressiva onde o número de botões vai aumentando a medida que você joga.



Desenvolva sua memória com este divertido jogo.

Para iniciar um novo jogo basta clicar no ítem de menu *Game* e a seguir em *Start*. Você pode fazer isto também pressionando a tecla **F2**.

Para sair do jogo clique no ítem de menu *Game* e depois em *Exit*.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

MixMan 95

MIXMAN_95

Com este demo da Mixman Technologies você se sentirá um verdadeiro DJ.

Para começar a fazer suas mixagens, clique no botão *rec* (aquele com um circulo desenhado). Agora você terá a sua disposição 16 samplers que podem ser acionados pelo teclado numérico (canal direito) e pelas teclas **W,E,R S,D,F X,C,V** (canal esquerdo).

Depois do trabalho feito você pode escutar novamente tudo que aprontou clicando no botão *play* (aquele com uma seta para a direita).

Configuração Mínima
PC Pentium 75 MHZ, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.

Transforme seu micro em uma máquina de fazer sons.

Você pode também salvar a composição feita clicando no botão com um sinal de mais desenhado e clicando na sequência em *save*.

Maiores informações sobre este demo podem ser obtidas clicando-se no botão com um sinal de interrogação desenhado ou através da internet no endereço **www.mixman.com**.

MatchBox

MATCHBOX

Este é um bom exemplo de um jogo simples e cativante.

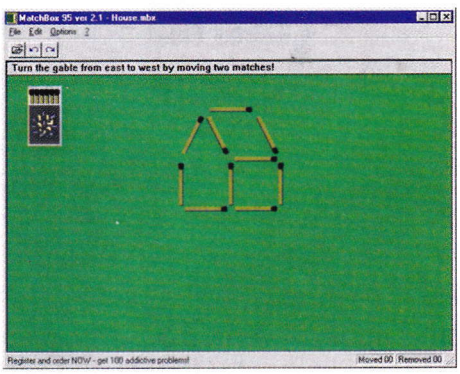
A idéia de trazer para o computador os velhos problemas com palitos-de-fósforo foi sensacional e você com certeza vai gostar deste demo da Nice Time Entertainment.

Logo que você entrar no jogo o problema da casa aparecerá. Você tem que mudar a frente da casa da esquerda para a direita movendo apenas dois palitos.

Neste demo que selecionamos para você estão disponíveis 11 super problemas os quais você pode acessar clicando no ítem de menu *file* e logo após em *select*. Pronto, dê um clique duplo em cima do problema que deseja resolver e boa sorte!

Na versão registrada deste shareware estão disponíveis mais de 100 problemas, vale a pela registrar pois a diversão é garantida.

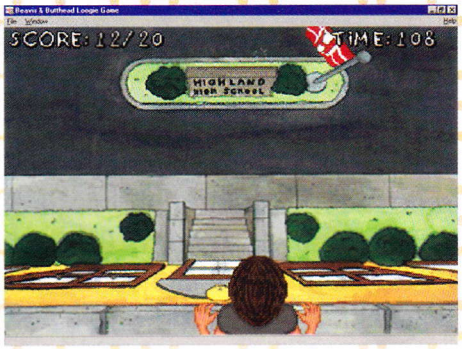
Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 95.



Da mesa do botequim para a tela do seu computador, resolva os problemas movendo ou retirando os palitos.

Beavis & Butt-Head Loogies

BEAVIS_&_BUTTHEAD_LOOGIES



Os astros da M.T.V. estrelam este game onde você, yeahhh, tem que cuspir em alvos móveis que passam pela rua, entre eles um senhor careca, um esquilo, um motoqueiro, um carro e um avião de papel.

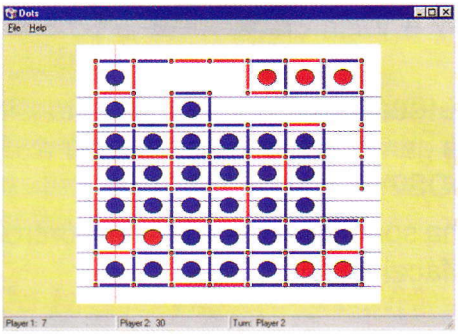
Para iniciar o jogo clique no Beavis ou no Butt-Head.

Use o botão esquerdo do mouse para acertar os alvos.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

Dots

DOTS



Esta é uma versão para o computador do velho e bom jogo dos pontos.

Para iniciar uma nova partida, vá ao menu File e escolha a opção *New Game*.

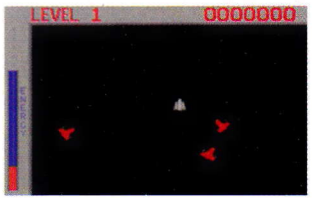
Para mudar as opções do jogo, vá ao menu File e escolha *Options*. Nesta opção você consegue definir se joga contra um amigo ou contra o computador, as cores da linha de cada jogador e o tipo do papel.

Para sair clique em *File* e depois em *Exit*.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

Space Pilot

SPACE_PILOT



Este é mais um jogo no estilo do arcade Asteroids, que fez muito sucesso nos consoles Atari.

Preste atenção no seu nível de energia, o qual é informado na barra azul no canto esquerdo da tela e mate quanto mais inimigos puder.

Para iniciar um novo jogo escolha a opção *Start Normal Game* que está disponível no menu principal do jogo.

CTRL - Rotaciona a nave

SHIFT - Atira mísseis.

F1 - Paralisa o jogo.

ESC - Sai do jogo.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

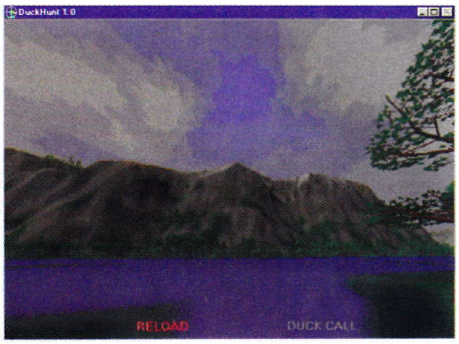
Duck Hunt

DUCK_HUNT

Neste jogo você tem que matar o maior número possível de patos.

Para iniciar um novo jogo clique com botão direito do mouse em qualquer lugar da tela. Feito isto irá aparecer uma tela de configurações onde você deverá escolher um dos 3 níveis de dificuldade.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster, Windows 95.



Clique no botão *Go Hunting*. Agora é so clicar em *Duck Call* para chamar os patos. Para recarregar sua arma é so clicar em *Reload*.

Xatax

XATAX

Pilote sua nave por um planeta diferente neste game que foi feito para ser executado no DOS.

A trilha sonora é cativante e os controles são bem fáceis.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

Destrua quanto mais inimigos puder e tome cuidade com os canhões que ficam tanto no topo como na base da tela, os quais podem acertar você.

Break Free

BREAK_FREE

Destrua todas as paredes rebatendo uma bola de fogo sobre elas.

Para iniciar um novo jogo escolha a opção *New Game* do menu principal. Na sequência escolha, no menu que irá aparecer, o nível do jogo: *Easy* (fácil), *Medium* (médio) ou *Hard* (difícil). Agora é só lançar as bolas e tentar rebatê-las para poder derrubar todas as paredes.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

Para controlar a direção de lançamento das bolas utilize as setas do teclado ou o mouse. Não se esqueça que a Barra de Espaços lança as bolas.

Para sair pressione a tecla **ESC** e escolha a opção *Quit* do menu principal.

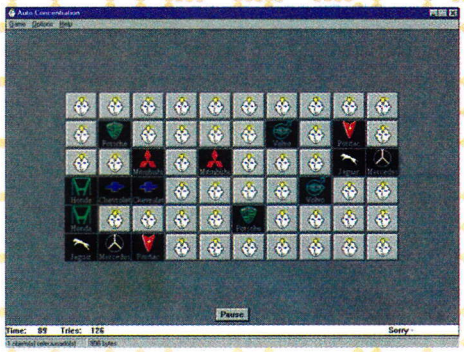
Auto Concentrate

AUTO_CONCENTRATE

Mais um jogo para você exercitar a sua memória, agora com marcas de automóveis.

Escolha duas figuras clicando sobre elas.

Se você acertar, as figuras ficam com as faces descobertas; senão elas voltam a ficar escondidas.



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows.

Para mudar o nível de dificuldade do jogo, vá ao menu *game* e escolha uma das opções: *Beginner* (Iniciante), *Intermediate* (Intermediário) ou *Advance* (Avançado).

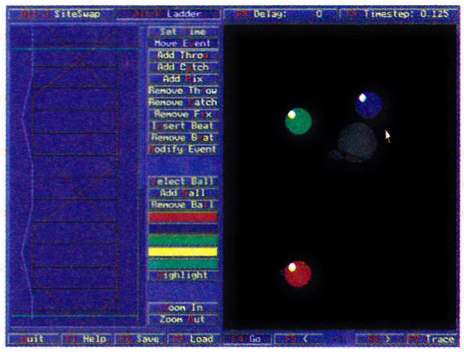
JuggleKrazy

JUGGLEKRAZY

Este demo é dedicado às pessoas que algum dia já tentaram fazer algum tipo de malabarismo com laranjas, bolas de tênis, etc.

JuggleKrazy é um tutorial que ensina como fazer malabarismos com até cinco bolinhas!

Teclando **F3** você consegue selecionar tipos



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som.

diferentes de manuseio. Clique em **F8** para fazer com que as bolas se movam mais devagar. Para sair clique em *Quit*.

Hot Shot

HOT_SHOT

Este é um jogo que une o bom humor com a qualidade dos gráficos.

Em Hot Shot seu objetivo é acertar uma bola de aço no rosto de um simpático senhor que está situado bem no centro de seu

monitor.

Para isso use as bases horizontais para rebater a bola, dando a ela a direção correta para assim acumular mais pontos.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows

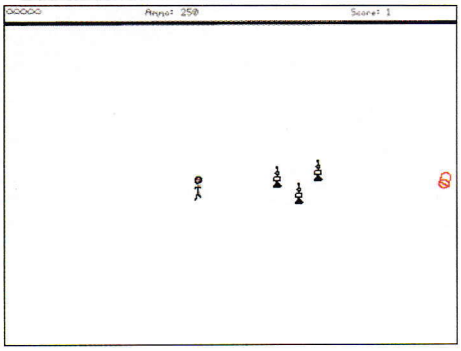
Robot Revenge

ROBOT_REVENGE

Esse é um dos jogos mais fracos, graficamente falando, de todos os que fazem parte desta revista.

Os personagens do jogo parecem ter sido desenhados por uma criança de 3 anos, mas isto não significa que você não vá gostar dele.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, DOS 5.0.



Você ganhará mais pontos a medida que matar mais robôs inimigos.

Utilize as setas do teclado para movimentar seu boneco.

Office Darts

OFFICE_DARTS

Esta é uma ótima simulação do jogo de dardos para o computador.

Você chegará a esta conclusão após aprender a arremessar corretamente os dardos. Para isso fixe o lugar onde quer acertar clicando na tabela. Para arremessar, com o botão esquerdo do mouse pressionado

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

arraste-o levemente para trás, dois centímetros ou menos e então mova-o para frente soltando o botão.

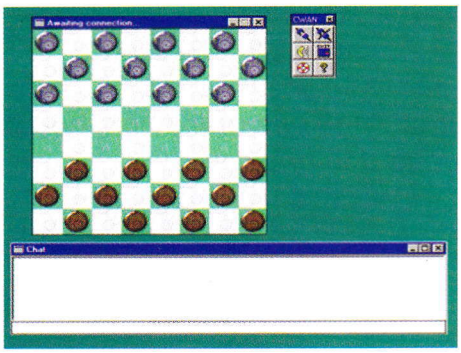
Checker Without a Name

C.W.A.N.

Jogue dama com pessoas do mundo inteiro via Internet com este demo criado por Chuck Mason.

Antes de mais nada você tem que se conectar ao computador da pessoa com a qual deseja jogar. Para isso clique no primeiro botão da janela com título CWAN. Informe então o endereço I.P. do seu adversário e a partir daí é só diversão.

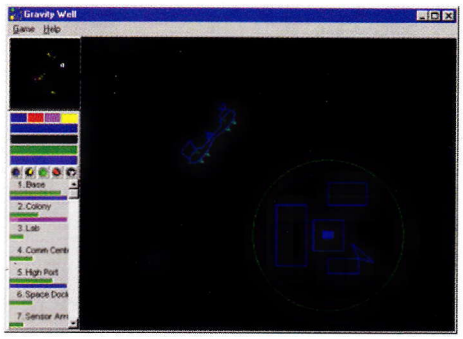
Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95, Acesso a Internet.



Você tem, também, uma janela de chat, através da qual você consegue se comunicar mandando mensagens ao seu adversário.

Você conseguirá maiores informações clicando no botão com uma bóia desenhada.

Gravity Well



GRAVITY_WELL

Tente controlar sua nave e ainda derrubar os adversários neste jogo da Software Eng.

Utilize as setas para a direita e esquerda, para rotacionar a sua nave. Com a seta para cima você acelara e com a seta para baixo, atira para derrubar seus inimigos.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Xevious

XEVIOUS

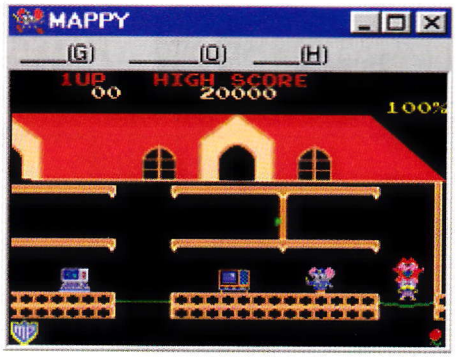
Esta é uma conversão de uma máquina de arcade da década de 80 para o PC.

Trata-se do jogo de nave Xevious onde seu objetivo é derrubar os inimigos.

Para iniciar o jogo tecle **F2** e **F3**, as setas movimentam a nave. Para atirar, tecla **Z** e para tiro duplo, **X**. Para sair: **ALT+F4**

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Mappy



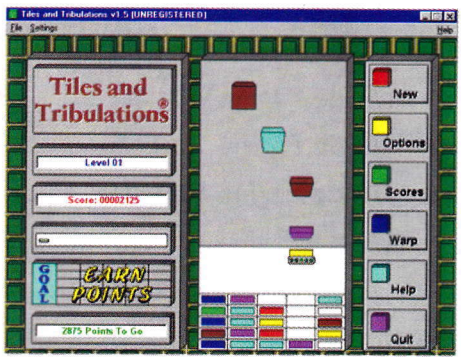
MAPPY

Mais uma versão de um arcade da década de 80, onde tudo começou.

Tente sair da mansão utilizando as setas para direita e esquerda, para movimentar o ratinho. Para iniciar o jogo tecle **F2** e na sequência **F3**.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

Tiles&Tribulation



TILES&TRIBULATION

Se você está procurando um passatempo, este jogo é ideal.

Quando você juntar 3 peças de cores iguais uma em cima da outra, elas sumirão.

Para iniciar clique em *Not Yet* e em seguida pressione **Alt+N.** A seta para baixo move a peça da base para o recipiente.

Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHZ, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som, Windows 95.

CLASSIFICADOS ESCALA

sua opção eficiente para anunciar produtos e serviços

INSTRUÇÕES: LEIA COM ATENÇÃO

a) A Editora Escala não intermedia negócios, portanto não se responsabiliza pelas informações publicadas nos anúncios.

b) Para publicar seu anúncio envie cheque nominal e o texto com letras legíveis, ou datilografado, à Editora Escala Ltda., para o endereço abaixo. Escreva, no envelope, a revista em que você deseja fazer o anúncio. Serão publicados os anúncios enviados até dia 15 do mês anterior à publicação.

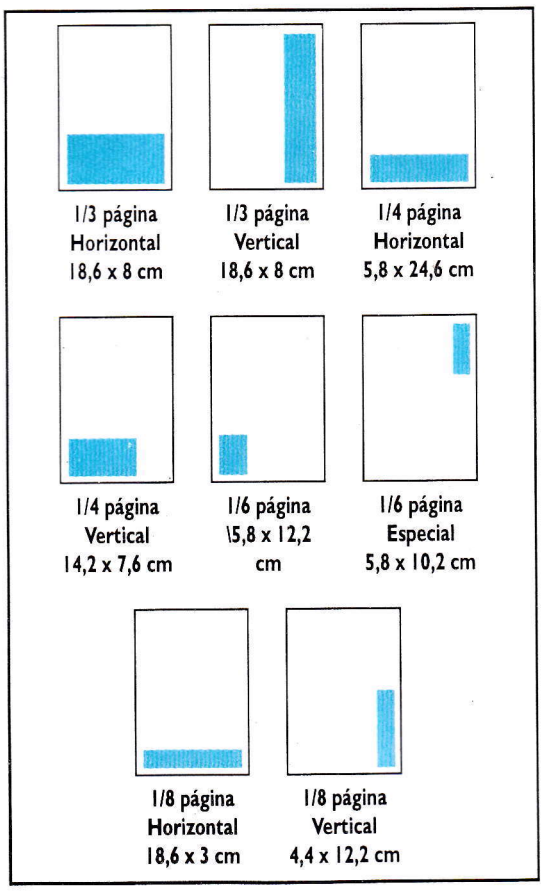
c) Faturamento: valores acima de R$ 445,00.

d) A Editora Escala reserva o direito de recusar textos que contrariam a Lei de Imprensa, fora da ética publicitária e as disposições de segurança nacional. Bons negócios e resultados é o que desejamos!

TABELA DE PREÇOS

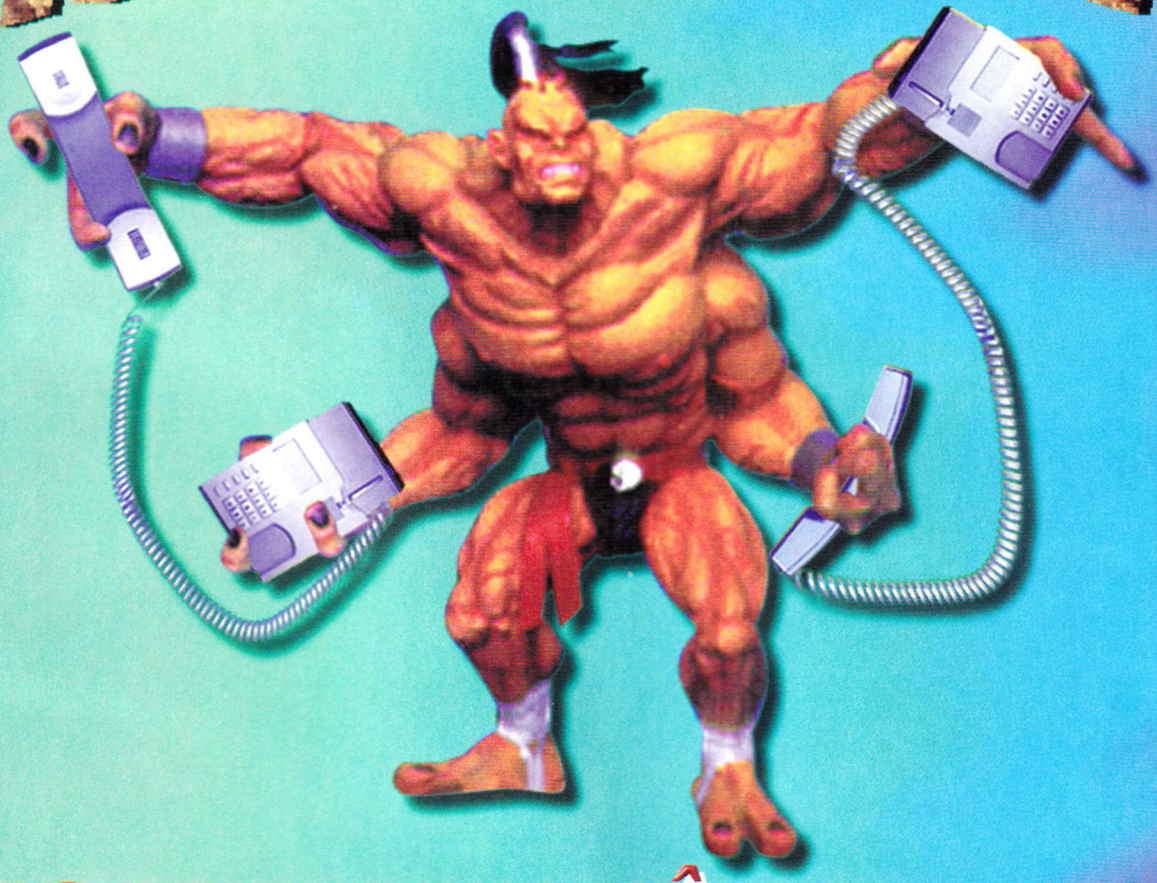
1/3 de Página Horizontal	R$ 890,00
1/3 de Página Vertical	R$ 890,00
1/4 de Página Horizontal	R$ 670,00
1/4 de Página Vertical	R$ 670,00
1/6 de Página	R$ 445,00
1/6 de Página Especial	R$ 445,00
1/8 de Página Horizontal	R$ 330,00
1/8 de Página Vertical	R$ 330,00

USE CARTÃO DE CRÉDITO CREDICARD, SOLLO, AMERICAN EXPRESS OU VISA



Editora Escala Ltda. Publicidade - Rua Zanzibar, 690 - 02512-010 - Casa Verde - São Paulo, SP - Fonefax: (011) 858.0135

DISK - GAMERS



LIGANDO VOCÊ CONFERE DICAS, TRUQUES E MANHAS DOS LANÇAMENTOS E DOS GAMES MAIS QUENTES

DISK

0900 - 789701

R$ 4,98 POR MIN.

No CD-ROM você encontra 100 demos, todos com dicas na revista! Rode os jogos direto do CD-ROM com o exclusivo Navegador Multimídia!

TOPGAMES 1

Ação

Hexen 2
Virtua Fighter 2
M.D.K.
Interstate '76
Outlaws
Shadow Warrior
Sonic 3 & Knuckles
Zyclunt
Hexen
Fire Fight
Entomorph
Corridor 7
Terminal Velocity
Jazz Jackrabitt
Pitfall

Esportes

WorldWide Soccer 98
FIFA Soccer 97
Virtual Golf
Virtual Pool
SLAM
Penny's Arcade

Corrida

Ignition
Speed Haste
Scorcher
Big Red Racing
BC Racers
Nascar 2
Need For Speed
Wacky Wheels
Tube
Manic Karts
Killer Karts
Super Karts
Virtual Karts

Estratégia

Mágic: The Gathering
Theme Hospital
Worms
Dominate
Genstorm
Mister Mind
Hex
Hang Man
The Lost Trail
Mynes
Rattler Race
Rodent's Revenge's
3D Tic-Tac-Toe
Chess
Dodger
Draughts
Corner Stone
Battle Grid
Button Madness
Cipher
Columns
Bedtris
Gold Hunter
Cell War

Pinball

3D Pinball - Space Cadet
Pinball Magic
Full Tilt Pinball
Ultra Pinball
Slam Tilt

Cartas

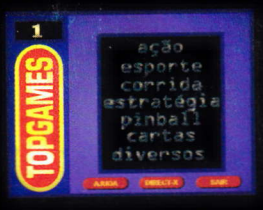
Hardwood Solitaire II
Deluxe Roulette
Ancient Ivory

Cartas

Casino Video Poker
Chameleon
Arachnid
Poker Challenge
Brainjam
Craps
Cribbage
Win Slot
Pokertris
Accordion
Queen
Super Video Poker
Skat 2010
Winyacht

Diversos

VoxM
Ditto
MixMan 95
MatchBox
Beavis & Butt-Head
Dots
Space Pilot
Duck Hunt
Xatax
Break Free
Auto Concentrate
JuggleKrazy
Hot Shot
Robot Revenge
Office Darts
C.W.A.N
Gravity Well
Xevious
Mappy
Tiles & Tribulation



Navegador Multimídia

Hexen II

Virtua Fighter 2

Ignition

M.D.K.

Interstate 76

Worldwide Soccer 98

FIFA Soccer 97

Equipamento Mínimo: PC 486 DX2 66 com 8 Mb de RAM e CD de dupla velocidade. Os requisitos podem variar de jogo para jogo.

O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos shareware, freeware e versões de demonstração de jogos comerciais.